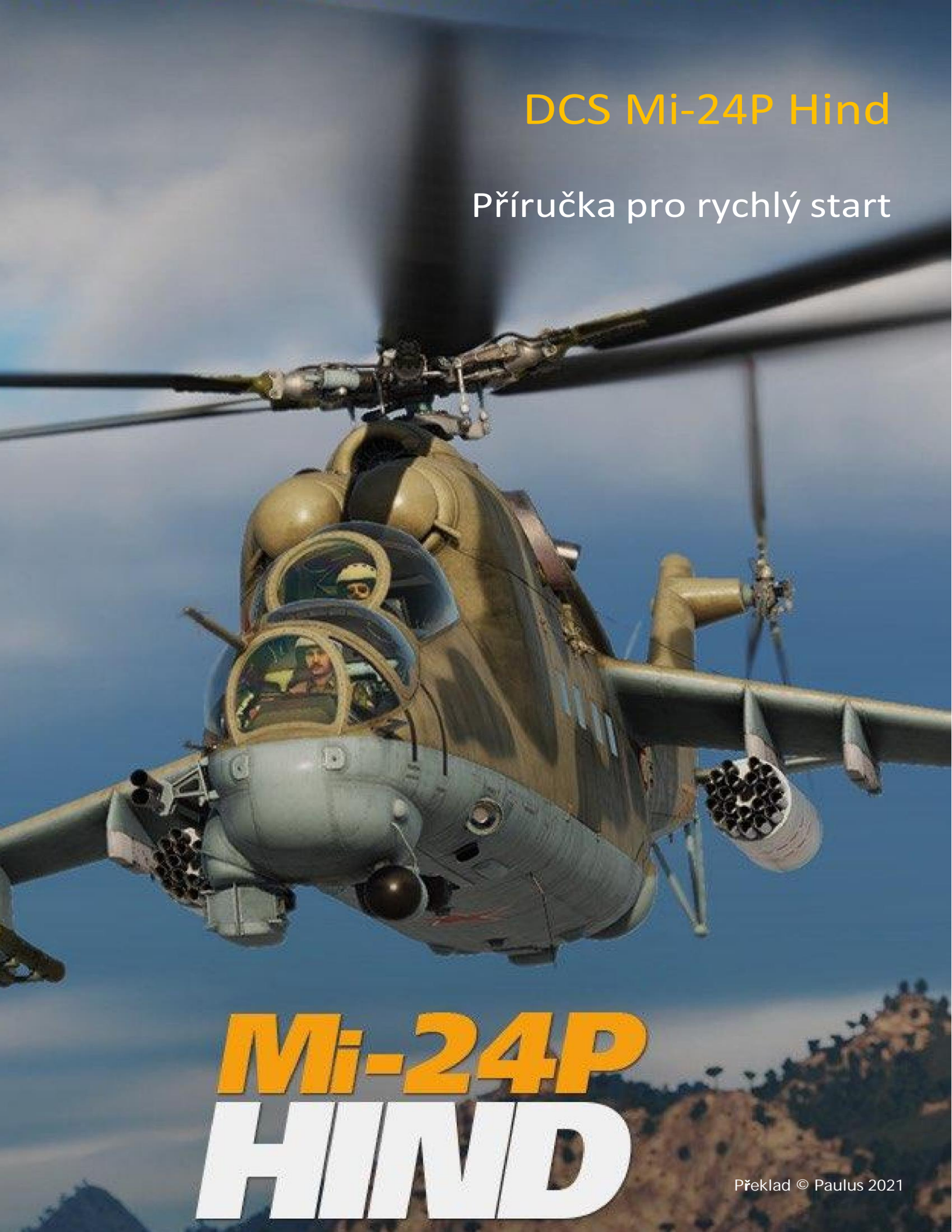


DCS Mi-24P Hind

Příručka pro rychlý start



Mi-24P
HIND

Překlad © Paulus 2021

OBSAH

OBSAH	2
ZDRAVOTNÍ VAROVÁNÍ!.....	4
INSTALACE A SPUŠTĚNÍ	5
Problémy s hrou	5
Užitečné odkazy.....	5
KONFIGURUJTE SVOU HRU	6
Ovládací prvky vrtulníku	9
Cyklika.....	11
Kolektiv	12
Kokpit	15
Pilot-velitel kokpitu.....	16
Přístrojový panel pilota-velitele.....	17
SPUŠTĚNÍ VRTULNÍKU MI-24P	19
LET Vrtulníku	25
Vzlétnout	25
Otáčení.....	27
Vznášení	28
Přistání	28
Trimování	28

NASTAVENÍ ZBRANÍ 30

Pohled pilota-velitele ASP-17VP 32

Pevný zaměřovač 34

Plovoucí zaměřovač 35

Ovládací panel zbraní pilot-velitel 36

Číslování zbraňových pylonů a raketových pozic 38

Použití neřízených zbraní 39

Použití naváděných zbraní 47

„PETROVICH“ AI 61

Struktura ovládacích prvků 61

Ovládání nabídky Mi-24P AI 63

Pomocné ovládací prvky AI příkazů 63

Příkazy hráč-pilot-operátor Petrovič 64

Příkazy hráč-pilot-velitel Petrovič 68

Další funkce..... 72

VAROVÁNÍ ZDRAVÍ!

Před použitím této počítačové hry nebo před povolením dětem si ji přečti.

U velmi malé části lidí může dojít k záchvatům nebo ztrátě vědomí, pokud jsou vystaveni určitým vizuálním obrazům, včetně blikajících světel, nebo k nimž může dojít při počítačových hrách. To se může stát dokonce i u lidí, kteří nemají v anamnéze záchvaty, epilepsii nebo „fotocitlivé epileptické záchvaty“ při hraní počítačových her.

Tyto záchvaty mají řadu příznaků, včetně točení hlavy, závratí, dezorientace, rozmazaného vidění, záškuby očí nebo obličeje, ztráty vědomí nebo vědomí.

Okamžitě přestaňte hrát a poraďte se se svým lékařem, pokud se u vás nebo vašich dětí vyskytne některý z výše uvedených příznaků.

Riziko záchvatů lze snížit, jsou-li dodržována následující opatření – tato rada platí obecně při hraní počítačových her.

Nehrajte, když jste ospalí nebo unavení.

Hrajte v dobře osvětlené místnosti.

Při hraní odpočívejte alespoň 10 minut za hodinu.

INSTALACE A ZAHÁJENÍ

Abyste mohli nainstalovat DCS World a modul DCS: Mi-24P, budete muset být přihlášení do Windows s právy správce.

Po zakoupení DCS: Mi-24P Hind z našeho e-shopu spusťte DCS World. Vyberte ikonu správce modulů v horní části hlavní nabídky. Po výběru se váš Hind automaticky nainstaluje.

Mi-24P Hind pracuje v rámci počítačové simulace DCS World. Když spustíte DCS World, spustíte DCS: Mi-24P Hind. Zdarma je také zahrnuta mapa kavkazské oblasti, útočné letouny Su-25T Frogfoot a cvičná letadla TF-51.

Po kliknutí na ikonu DCS World na ploše se otevře obrazovka hlavní nabídky DCS World. V hlavní nabídce můžete číst zprávy DCS, měnit tapetu výběrem ikony Mi-24P Hind ve spodní části obrazovky nebo vybrat některou z možností na pravé straně obrazovky. Chcete-li začít rychle, můžete si vybrat okamžitou akci a hrát kteroukoli z misí uvedených pro Mi-24P Hind.

HERNÍ PROBLÉMY

Pokud narazíte na problém, zejména s ovládacími prvky, doporučujeme zálohovat a poté odstranit **Uložené hry \ DCS \ Config** složku ve vašem uživatelském adresáři, kterou vytvoří DCS na jednotce operačního systému při prvním spuštění. Restartujte hru a tato složka bude automaticky znovu vytvořena s výchozím nastavením, včetně všech vstupních profilů řadiče.

Pokud problémy přetrvávají, doporučujeme konzultovat naše online fóra technické podpory na adrese <https://forums.eagle.ru/forum/156-dcs-mi-24p-hind>.

UŽITEČNÉ ODKAZY

- Domovská stránka DCS: <http://www.digitalcombatsimulator.com/>
- DCS: Fórum Mi-24P Hind: <https://forums.eagle.ru/forum/156-dcs-mi-24phind/>
- DCS Wiki: http://en.wiki.eagle.ru/wiki/Main_Page

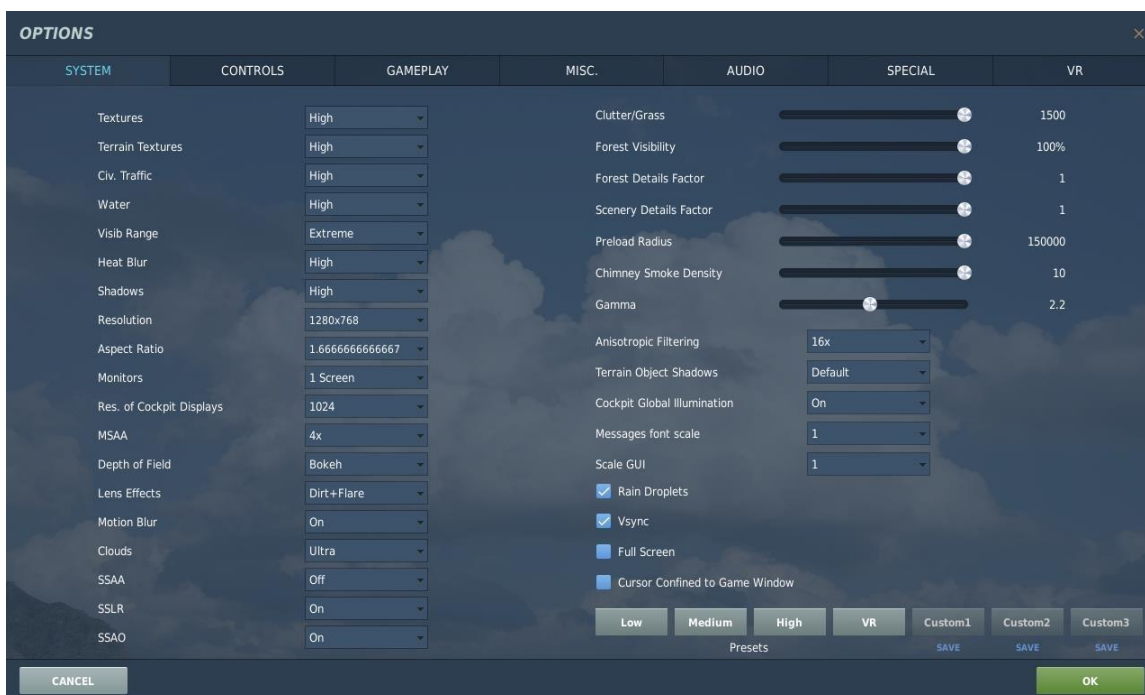
KONFIGURUJTE SVÉ HRY

Než se vrhnete do kokpitu Hind, doporučujeme provést konfiguraci hry. Za tímto účelem vyberte tlačítko Options v horní části obrazovky hlavní nabídky. Podrobný popis všech možností si můžete přečíst v příručce ke hře DCS World. V této příručce pro předběžný přístup se budeme věnovat pouze základům.



Obrázek 1. Hlavní nabídka DCS World

Po výběru nabídky Možnosti (⚙ ikona), uvidíte sedm záložek v horní části panelu. První věcí, kterou musíte udělat, je vybrat jazyk kokpitu. Přejděte na kartu „Speciální“, poté přejděte na a v rozvírací nabídce vlevo vyberte Mi-24P. Poté najděte rozvírací nabídku „Přizpůsobený kokpit“ a vyberte buď „Jazyk avioniky“ a poté buď „Výchozí“ (ruština), nebo „Angličtina“. Pokud vyberete možnost „Angličtina“, všechny ovládací prvky a štítky v kokpitu budou v angličtině.

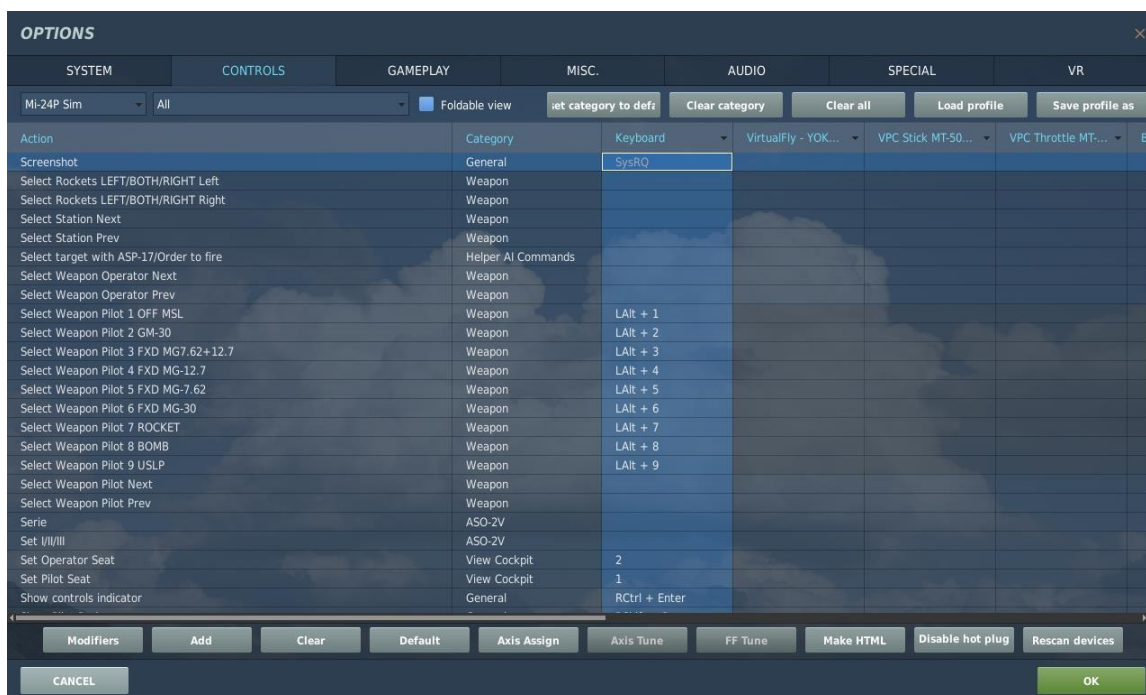


Obrázek 2. Možnosti DCS World

SYSTÉM. Nakonfigurujte si možnosti grafiky pro ideální výkon. Ve spodní části panelu jsou možnosti PRESET, ale můžete dále upravit grafická nastavení tak, aby co nejlépe vyhovovala vašemu počítači. Pokud máte počítač s nižším výkonem, doporučujeme vybrat předvolbu Nízká a poté postupně zvyšovat možnosti grafiky.

Mezi položky, které nejvíce ovlivňují výkon, patří Viditelný rozsah, Rozlišení a MSA. (Více vzorkové vyhlazování) Pokud chcete zlepšit výkon, možná budete chtít upravit tyto možnosti systému.

ŘÍZENÍ. Nastavte ovládací prvky a funkční vazby. Podívejte se blíže na tuto záložku:



Obrázek 3. Karta Ovládací prvky Mi-24P

Nejprve vyberte Mi-24P pomocí rozevírací nabídky Aircraft Selection v levém horním rohu obrazovky. Dále jsou v levé dolní části obrazovky všechny AKCE spojené s vybranými příkazy. Vpravo jsou všechna detekovaná vstupní zařízení, včetně vaší klávesnice, myši a všech joysticků, plynových pedálů nebo pedálů kormidla.

- **Výběr letadel.** V této rozevírací nabídce vyberte možnost **Mi-24P Sim**.
- **Vstupní funkce.** Zobrazí různé kategorie příkazů, včetně osových zařízení, pohledů a funkcí kokpitu. Každý řádek ovládá jinou funkci a každý sloupec je vstupním zařízením. Chcete-li přiřadit funkci nebo příkaz, např. „Vybrat rakety“, vyberte vstupní zařízení a poklepejte na buňku zarovnanou s požadovanou funkcí a vstupním zařízením. Po výběru stiskněte tlačítko nebo přiřadte osu zařízení a přiřadte jej.
 - Pokud nastavujete osu stoupání pro joystick, nejprve vyberte Příkazy osy z rozevírací seznam Kategorie. Najděte buňku, kde se protíná váš joystick a osa Pitch, a dvakrát klikněte do pole. Na panelu Přidat přiřazení přiřadte osu posunutím joysticku dopředu a dozadu. Po dokončení stiskněte OK.
 - Pokud nastavujete příkazy HOTAS (Hands On Throttle And Stick) (např. pro jízdu na podvozku), nejprve vyberte kategorii Vše. Najděte buňku, kde se protínají vaše vstupní zařízení a akce GEAR LEVER - UP / DOWN, a poté dvakrát klikněte do pole. Na panelu Přidat přiřazení stiskněte klávesnici nebo tlačítko ovladače, které chcete akci přiřadit. Po dokončení stiskněte OK.

- **Vyladit osu.** Při přiřazování osy (například os X a Y pro joystick) můžete pomocí tohoto panelu přiřadit mrtvou zónu, křivku odezvy a další ladění. To může být velmi užitečné, pokud zjistíte, že letadlo je příliš citlivé na ovládání. Mezi nejběžnější a nejužitečnější funkce, které je třeba upravit, patří Deadzone, Response Curve, Saturation Y a Invert.

HRAJTE. Tato stránka vám primárně umožňuje upravit hru tak, aby byla tak realistická nebo tak neformální, jak byste chtěli. Vyberte si z mnoha nastavení obtížnosti, jako jsou štítky, popisky, neomezené palivo / zbraně atd. Vypnutí zrcátek letadla může pomoci zlepšit výkon.

ZVUK. Tato stránka slouží k úpravě úrovně zvuku hry. Máte také možnost zapnout a vypnout různé zvukové efekty.

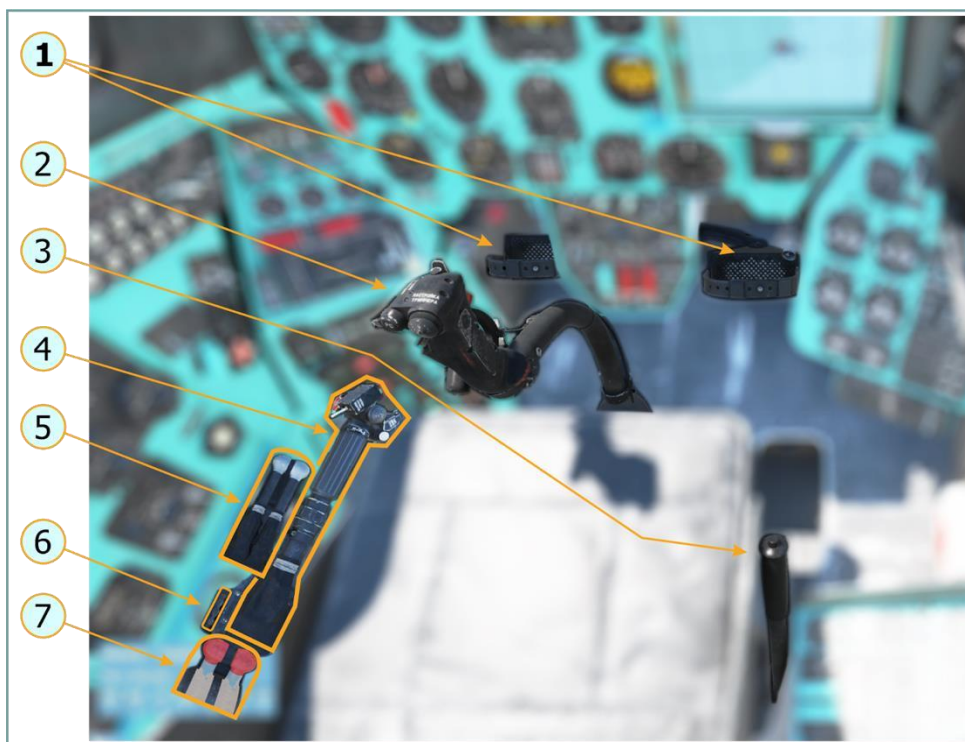
MISC. Toto jsou další nastavení, která mění váš herní zážitek.

VR. Karta VR umožňuje povolit podporu náhlavních souprav VR. Při používání VR si obzvlášť všimněte nastavení Pixel Density, protože to může mít dramatický vliv na výkon hry.

OVLÁDÁNÍ VRTULNÍKU

Mezi základní letové ovládací prvky vrtulníku patří páka řízení cykly, páka řízení kolektivu a pedály proti točivému momentu. Cyklika je obdobou joysticku a používá se ke zvedání nebo spouštění přídě a k natáčení vrtulníku doleva a doprava při zatáčení. Kolektiv je páka a rukojeť umístěná na straně pilota, která se pohybuje nahoru a dolů a ovládá množství vzlaku generovaného hlavním rotorem, aby se zvýšila nebo snížila výška (stoupání nebo klesání). Pedály slouží k natáčení (vychylování) přídě vrtulníku doleva nebo doprava s minimálním náklonem, lze je použít i k otáčení vrtulníku při visení na místě.

Při letu v kokpitu můžete stisknutím kláves **[RCtrl + Enter]** přepnout displej indikátoru ovládacích prvků a zobrazit polohy ovládacích prvků. To může být velmi užitečné při nácviku létání.

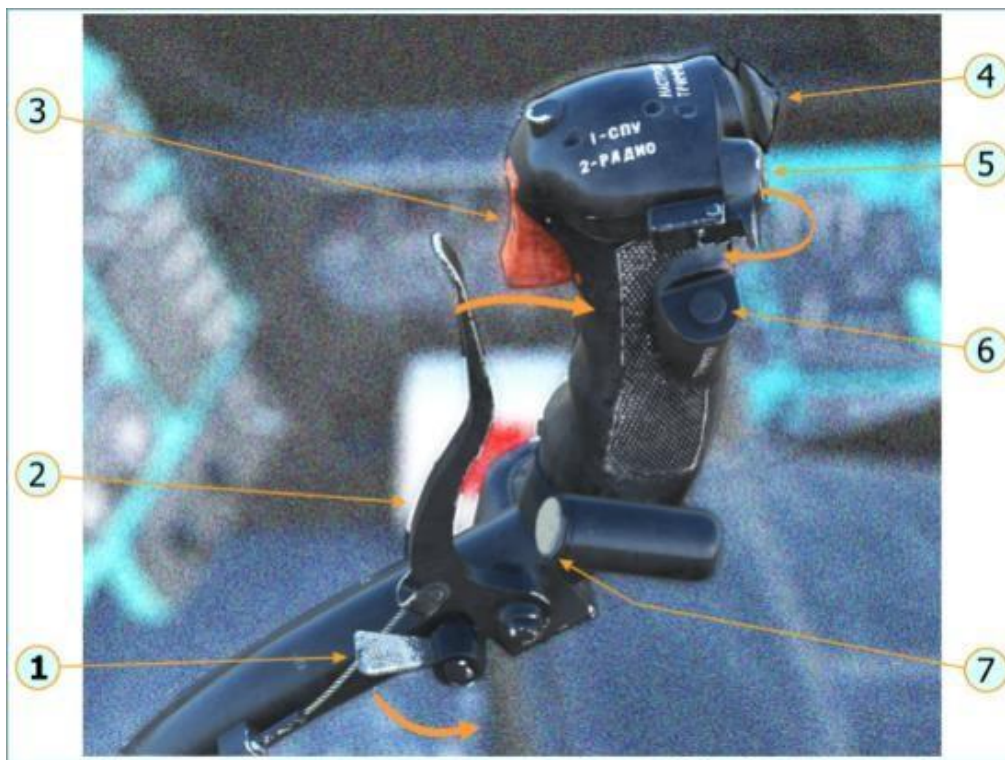


Obrázek 4. Primární ovládací prvky vrtulníku

1. Anti-točivé pedály
2. Cyklika
3. Brzda rotoru
4. Kolektiv (se škrťací klapkou na rukojeti)
5. Páky výkonu motoru
6. Nastavení tření (bez modelování)
7. Páčky pro uzavření paliva

..

Cyklika



Obrázek 5. Cyklické kontroly

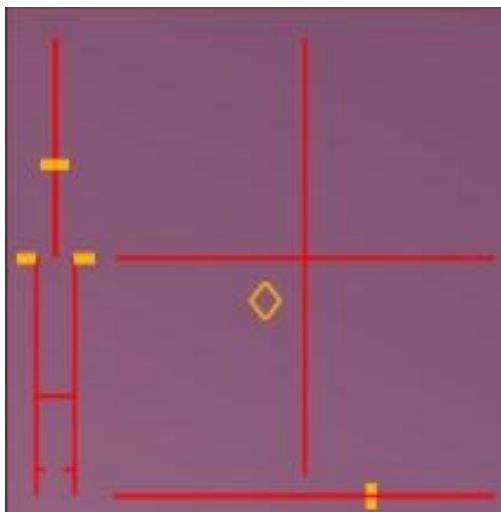
1. Parkovací brzda
2. Páčka brzd kol
3. SPU spoušť rádia (první stupeň – interkom, druhý stupeň - rádio)
4. Klobouček na trimování
5. Tlačítko pro uvolnění zbraní
6. Tlačítko trimeru
7. Tlačítko pro odpojení AP (není modelováno v Early Access)

Kolektivní



Obrázek 6. Kolektivní kontroly

1. Tření škrticí klapky (není modelováno)
2. Škrticí klapka
3. Přenastavení přepínače volných otáček turbíny
4. Tlačítko nouzového uvolnění nákladu
5. Přepínač ovládání přistávacího světlometu
6. Tlačítko taktického uvolnění nákladu
7. Kolektivní třecí spojka

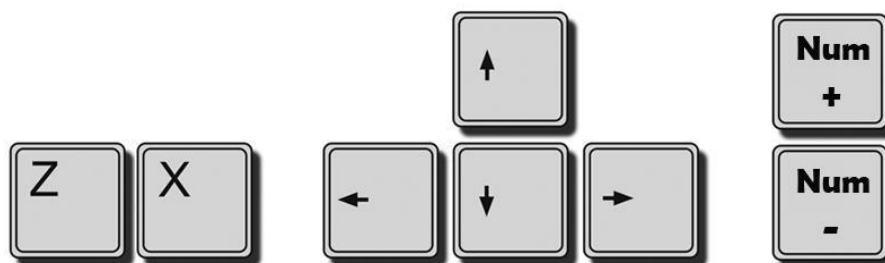


Obrázek 7. Indikátor ovládacích prvků

Vrtulník můžete ovládat pomocí joysticku nebo klávesnice. Doporučuje se však joystick s osou kormidla nebo samostatnými pedály kormidla. Níže uvádíme ukázkovou konfiguraci ovládání pro joystick i klávesnici:



Obrázek 8. Doporučené ovládací prvky joysticku



Obrázek 9. Ovládací prvky primární klávesnice

Vrtulníky jsou obecně nestabilní a vyžadují stálý a koordinovaný řídicí vstup. Změna v jednom z ovládacích prvků bude vždy vyžadovat odpovídající úpravy v ostatních ovládacích prvcích. Pokud se vám zdá letový model příliš obtížný nebo pokud chybí dostatek hardwaru pro řízení letu, aby mohl létat efektivně, můžete povolit režim Pomocníka ovládání v **Možnosti → Speciální → Mi-24P Menu**. Díky tomu bude k dispozici jakýsi kopilot s umělou inteligencí, který se bude snažit zabránit tomu, abyste se dostali do příliš velkých potíží.

Stisknutím tlačítka Stoupat [Num+] nebo Klesat [Num-] na klávesnici zvýšíte nebo snížíte vztlak generovaný hlavním rotorem, čímž získáte nebo ztratíte výšku.

Stisknutím Nose Down [↑] na klávesnici nebo stisknutím joysticku dopředu snížíte nos vrtulníku a zahájíte zrychlení vpřed. Stisknutím Nose Up [↓] na klávesnici nebo zatažením joysticku dozadu zvednete nos a zpomalíte vrtulník, nebo jej necháte vznášet se dozadu.

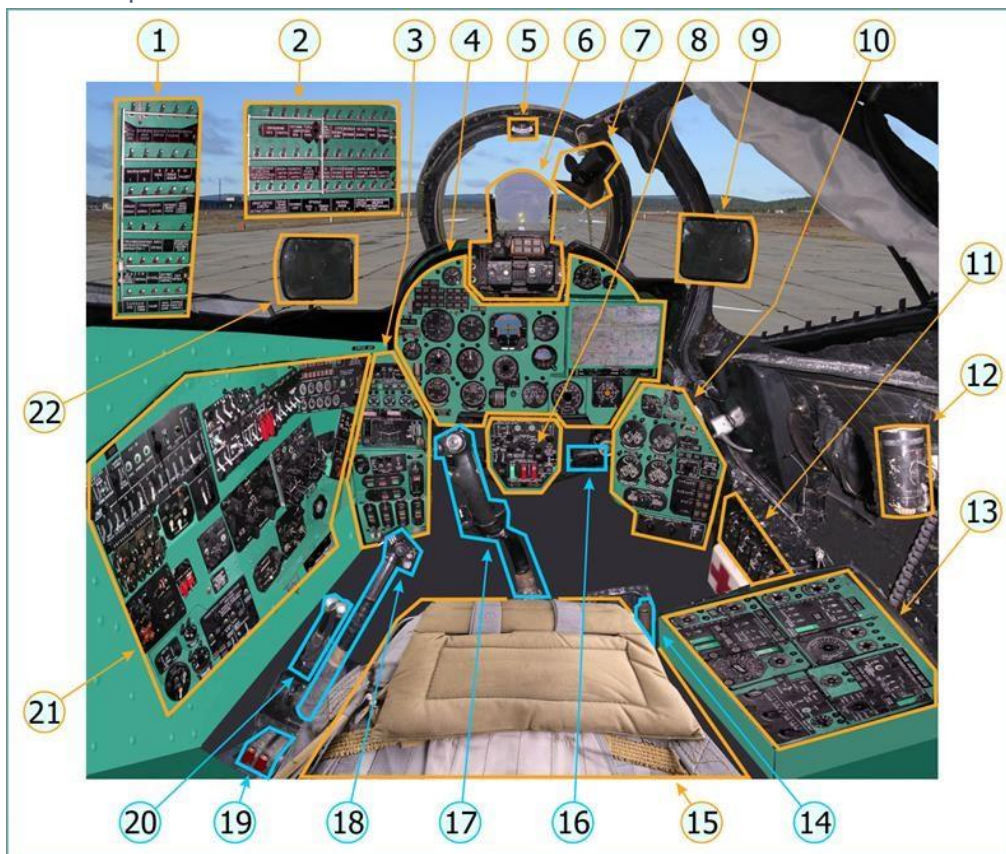
Stisknutím tlačítka Roll Right [→] nebo Roll Left [←] na klávesnici nebo posunutím joysticku do stran se vrtulník přetočí a začne se otáčet ve směru otáčení. Čím větší je úhel náklonu, tím rychlejší je obrat. Chcete-li zastavit zatažení a vrátit se do vodorovného letu, natáčejte vrtulník v opačném směru zatažení, dokud se horizont opět nevyrovná.

Stisknutím Nose Left [Z] nebo Nose Right [X] na klávesnici způsobí, že se vrtulník natočí přídí doleva nebo doprava (odklon) s minimálním náklonem, podobně jako při otáčení volantem v autě. Velikost výchylky je omezená a do značné míry závisí na rychlosti letu. Při rychlém letu je pro vrtulník obtížné vychýlit se proti proudu vzduchu, který letí proti němu. Řízení výchylky se používá především k řízení směru letu vrtulníku při visení a k udržování přímého a vodorovného letu při letu vyšší rychlostí.

KOKPIT

Mi-24P zahrnuje dva kokpity v tandemu: sedadlo Pilot-Komandér v zadní kabině a sedadlo Pilot-operátor v kokpitu vpřed. Pozice můžete změnit stisknutím [1] nebo [2] na klávesnici (pro jednoho hráče). Kokpit Pilot-Komandér má lepší výhled dopředu pro použití neřízených zbraní, zatímco pilot-operátor může používat protitankové řízené střely (ATGM). Oba kokpity mají ovládací prvky vrtulníku, ačkoli ovládací prvky Pilot-Operátor jsou obvykle sklopeny. Kokpit Pilota-operátora má také méně ovládacích prvků avioniky.

Pilot-velitel kokpitu



Obrázek 10. Pilotní kabina

1. Levý panel CB
2. Pravý panel CB
3. Levý přední panel
4. Přístrojová deska
5. Pohotovostní kompas KI-13
6. Zaměřovač ASP-17
7. Větráček kokpitu
8. Panel zbraní
9. Zrcadlo
10. Pravý přední panel
11. Panel počítadla nábojů
12. Osvětlení kokpitu

13. Pravý boční panel
14. Páčka brzdy rotoru
15. Sedadlo pilota
16. Kormidlo
17. Ovládací páka
18. Páka kolektivu
19. Páčky pro odpojení paliva
20. Jednotlivé páčky plynu
21. Levý boční panel
22. Zrcadlo

Přístrojový panel Pilot-velitel

Levý přístrojový panel obsahuje primární měřidla letu, zvýrazněná níže:



Obrázek 11. Přístrojový panel Pilot-velitel

1. UShV-1K Ukazatel sklonu hlavního rotoru
2. Panel indikátoru gyroskopu

3. Přepínač převzetí ovládání
4. Indikátor vznášení a nízké rychlosti (od DISS-15)
5. Panel hlásičů
6. Rychloměr US-450 (0-450 km/h)
7. ADP-4 G-metr
8. Hlásič detekce čipů
9. Indikátor horizontální situace PKP-72M (HSI)
10. ASP-17V Zaměřovač pilota-velitele
11. VAR-30MK Vertikální indikátor rychlosti (0–30 m / s)
12. Hodiny letadla AChS-1M
13. Radarový varovný přijímač S3M-5M (součást systému SPO-10)
14. UKT-2 Záložní HSI
15. Pohyblivá mapa (z DISS-15)
16. UTPR-1K-1A palivoměry
17. Indikátor regulované rychlosti a bočního skluzu (od DISS-15), indikace režimu paměti DISS-15
18. 2UT-6K Ukazatel teploty výfukových plynů
19. Nastavení kurzu
20. Indikátor směru RMI-2
21. Ukazatel výkonu motoru UR-117V
22. Ukazatel otáček motoru ITE-2T (označený jako „Engines“)
23. Madlo pro nouzové uvolnění převodovky
24. Barometrický výškoměr VD-10K
25. Ukazatel otáček hlavního rotoru ITE-2T (označený jako „hlavní rotor“)
26. Radarový výškoměr UV-5 (rovněž indikuje poruchu radarového výškoměru RV-5)
27. Spínač tlumiče pedálů proti točivému momentu

SPUŠTĚNÍ MI-24P HELIKOPTÉRY

Postup automatického spuštění lze aktivovat stisknutím **[LWin + Domů]**. Automatické vypnutí lze aktivovat stisknutím **[LWin + End]**.

Jedná se o proceduru rychlého spuštění, nikoli o úplnou proceduru prováděnou během prvního spuštění dne v reálném životě. Tento postup vás dostane do vzduchu se všemi systémy potřebnými pro bezpečný let a předpokládá, že všechny denní kontroly byly provedeny dříve. (Úplný postup bude popsán v některém z pozdějších vydání příručky.

(Ujistěte se, že všechna použitá joysticková zařízení jsou v neutrální poloze, že kolektiv je úplně dolů a pedály jsou vycentrovány).

Začátek v (zadním) pilotním prostoru:

1. Zapněte všechny jističe na konzolách vlevo a vpravo od sedadla pilota na zadních stěnách tak, že na ně kliknete myší. Pomocí pák zvedněte rámy a posuňte všechny spínače najednou. (Můžete také použít **[RCtrl + RShift + 1]** a **[RCtrl + RShift + 2]** na klávesnici.)
2. Na panelu elektrické energie (napravo od sedadla pilota) zapněte levou i pravou integrovanou baterii. Zvedněte ochranný kryt na spínači „CETb HA AKKYM“ (napájení z baterie) a zapněte jej na „Zapnuto“.
3. Na stejném panelu nastavte přepínač voltmetru stejnosměrného voltmetru do polohy „AKKYM“ (Baterie) a přepněte jej do polohy "On".
4. Chcete-li napájet prostřednictvím měniče, otevřete ochranný kryt a nastavte měnič „ПО-750А“ (PO-750A) do polohy „БКЛ“ („Zapnuto“). Zkontrolujte, zda je uvedeno „БКЛ“ (On). Indikátor ПО-750А “(PO-750A, Zapnuto”) svítí (nad spínačem).

*Poznámka: Chcete-li přesunout hledáček kamery doprava, použijte **[RCtrl + RShift + Num6]**.*

*Tlačítko **[Num5]** vrátí kameru do výchozí polohy směřující dopředu. Můžete skrýt prvky kokpitu (cykliky, kolektiv, opěrky sedadla a dveří), které mohou zakrýt některé panely stisknutím Backspace nebo kliknutím na podlahu za Cyclikou.*

5. Zavřete dveře kabiny kliknutím na jejich rukojeť (nebo pomocí **[LCtrl + C]** klíče).
6. Kabina letadla je utěsněna otevřením pneumatického těsnicího ventilu na levé stěně, dolním středovém panelu. (Klikněte na kolečko pneumatického uzavíracího ventilu, poté přetáhněte kurzor dolů a doleva a otočte kolečkem proti směru hodinových ručiček).
7. Uvolněte hlavní rotor klepnutím na něj a spuštěním brzdové páky rotoru do prohlubně umístěné mezi pravou stranou židle a elektrickým panelem.

8. Na levé straně zapněte protipožární systém zvednutím spínačů „ГЛАВН ВЫКЛЮЧ“ (Požární ochrana) a „ОГНЕТУШ“ (hasicí přístroj).
9. Otevřete ventily palivové nádrže „РАСХОДНЫХ БАКОВ“, požární vypínací ventily „ПОЖАРНЫЕ КРАНЫ“ a „РАЗДЕЛИТ.“ Oddělovací ventil. Zapněte palivová čerpadla „НАСОСЫ РАСХОДНЫХ БАКОВ“.
10. Pokud létáte s naplněnými externími palivovými nádržemi, zapněte přepínač „ПОДВЕСН. БАКИ“ (Externí palivové nádrže).
11. Letadlo je nyní připraveno na start APU. Na levé stěně APU a panelu Start motoru (spodní část zadního panelu) zkontrolujte, zda je přepínač voliče APU nastaven do polohy „ЗАПУСК“ (Start) (dolů).
12. Stiskněte tlačítko START na 2-3 sekundy. Spusťte stopky na palubní desce.
13. Během procesu spouštění zkontrolujte:
 - EGT (teplota výfukových plynů) se zvyšuje, ale nestoupá nad 880 ° C
 - DC napájecí napětí neklesne pod 18V;
 - kontrolka „АВТОМАТ ВКЛЮЧЕН“ (Automatický start On) zhasne do 30 sekund.
14. Resetujte stopky.
15. Poté, co APU přejde do klidového režimu, ověřte:
 - „ОБОРОТЫ АИ-9В НОРМАЛЬН.“ (AI-9V RPM Normal) se rozsvítí a „ДАВЛЕН. МАСЛА НОРМАЛЬН.“ Indikátor (Normální tlak oleje) se rozsvítí,
 - teplota plynů turbíny nepřesahuje 720 ° C.
16. Nyní je letadlo připraveno ke spuštění motoru. Zapněte proti-srážkové světlo (na levém panelu stěny). Nejprve nastartujte motor na závětrné straně (od větru). Pokud vítr přichází zprava, nastartujte levý motor.
17. Na ovládacím panelu APU a spuštění motoru se ujistěte, že je přepínač režimu spuštění motoru v poloze „ЗАПУСК“ (spuštění) (dolů) a přepínač voliče motoru je nastaven na závětrný motor (v tomto případě levý motor.)
18. Stiskněte a podržte tlačítko „ЗАПУСК“ (Start) po dobu 1–2 sekund.
19. Přesuňte červenou páčku zastavení motoru (vlevo od sedadla pilota pod panelem CB) levého motoru do dolní polohy (pomocí myši nebo stisknutím **[RCtrl + PgUp]**). Spusťte stopky.
20. Motor automaticky dosáhne volnoběžných otáček do 60 sekund. Během procesu spuštění zkontrolujte:
 - že „АВТОМАТ. ВКЛЮЧЕН.“ (Automatický start povolen) & Svítí kontrolky „СТАРТЕР РАБОТАЕТ“ (Startér běží)

- pro nepřetržité zvyšování otáček motoru a otáčení hlavního rotoru
 - že tlak motorového oleje není nižší než 1 kg / cm² při rychlosti turbodmychadla 45%
 - že kontrolka „СТАРТЕР РАБОТАЕТ“ (Startér běží) zhasne, jakmile je rychlost turbodmychadla 60–65%
 - že „АВТОМАТ. ВКЛЮЧЕН.“ Indikátor (Automatický start povolen) zůstane svítit maximálně 33 sekund.
21. Během procesu spouštění nepohybujte jednotlivými pákami plynu, pákou kolektivu, otočnou rukojetí korekce (škrticí klapky) nebo „ЗАПУСК ДВИГАТ.“ (Přepínač startu motoru) přepněte do jiné polohy.
 22. Jakmile levý motor dosáhne volnoběžných otáček, opakujte postup pro pravý motor.
 23. Nastavte přepínač „ЗАПУСК ДВИГАТ.“ (Start Engine) vyberte PRAVÝ motor a stiskněte na 1-2 sekundy tlačítko „ЗАПУСК“ (Start).
 24. Přesuňte červenou páčku pravého zastavení motoru dolů pomocí myši nebo [RCtrl + PgDn] klíče.
 25. Během procesu spouštění zkontrolujte výstražná světla, zvýšení otáček motoru, zvýšení EGT a tlak oleje.
 26. Nechte motory zahřát alespoň 60 sekund volnoběhu.
 27. Před otočením korekční rukojeti doprava (na plný plyn) zapněte spínač protiprachové ochrany (ПЗУ) (přední levý nástěnný panel pod mátově zeleným ochranným krytem).
 28. Zvyšte otáčky motoru, pouze když je teplota motorového oleje vyšší než + 30 ° C a teplota hlavní převodovky je vyšší než -15 ° C.
 29. Přesuňte kurzor myši na korekční rukojeť a podržte pravé tlačítko myši a otáčejte kolečkem myši dopředu, abyste otočili rukojeť ve směru hodinových ručiček (nebo použijte [PgUp] klíč.)
 30. Když otáčky hlavního rotoru dosáhnou 95 ± 2%, zapněte generátory na pravém elektrickém panelu. Když jsou zapnuty, znamená to „ЛЕВ ГЕН ОТКЛ.“ Indikátory (Levý generátor vypnutý) a „ПРАВ ГЕН ОТКЛ“ (Pravý generátor vypnutý) by měly zhasnout a indikátor „ПАРАЛЛЕЛЬН РАБОТА ГЕНЕРАТ“ (paralelně fungující generátory) by měl svítit.
 31. Střídač PO-750A lze nyní vypnout a sklapnout jeho ochranný kryt.
 32. Přepnutím přepínačů nastavte provozní režim transformátorů 115V a 36V na „ОСНОВНОЙ“ (HLAVNÍ) přepnutím jejich přepínačů nahoru.
 33. Na panelu DC Electrical zapněte usměrňovače „Выпрямительные Устройства“.
 34. Na startovacím panelu motoru / APU (levá spodní stěna) zastavte APU stisknutím tlačítka „ОСТАНОВ А-9“ (Stop AI-9V).
 35. Na levých stěnových panelech zapněte směrový systém nastavením „КУРС. СИСТЕМА“ (kurzový systém) do „ВКЛ.“ (Zapnuto).
 36. Zapněte přepínač Гировертикали (Gyros) na stejném panelu a řadě přepínačů.

37. Zkontrolujte výkon gyroskopů pomocí cyklických indikátorů Roll a Pitch.
 38. 1-2 minuty po zapnutí gyroskopu stiskněte a několik sekund podržte tlačítka "АППЕТИРОВАТЬ" (Klec) na levé straně přístrojové desky.
 39. Současně je "ОТКАЗ ГИРОБЕР. 1"(GYRO 1 FAILURE) a "ОТКАЗ ГИРОБЕР. 2"(GYRO 2 FAILURE) by měly zhasnout, červené značky na umělém horizontu a indikátoru náklonu a sklonu by měly zmizet a umělý horizont by měl ukazovat orientaci vrtulníku v náklonu a sklonu v jeho aktuální stacionární poloze.
 40. Nastavte přepínač „ПОДВИЖ УПОРЫ“ (mechanické zastavení napájení SPUU) do polohy „ВКЛ“ (zapnuto) a ujistěte se, že systém СПУУ-52 (SPUU-52) funguje správně: Stiskněte tlačítko „ОТКЛ“ (SPUU OFF) (světlo zhasne) a zkontrolujte, zda je kontrolka na panelu nastavitelných zářávek nalevo od neutrální polohy (čím vyšší hustota nadmořské výšky, tím blíže se bude jevit krajní levá poloha). Ve vysokých nadmořských výškách se ovládací kontrolka posune doprava z polohy nejvíce vlevo. V nadmořských výškách s nízkou hustotou může index zůstat v poloze nejvíce vlevo nebo blízko ní.
 41. Dále povolte kanály Autopilota. Klikněte na tlačítka „ВКЛ“ (Zapnuto) pro kanály „КРЕН“ (Boční náklon), „ТАНГАЖ“ (Sklon) a „НАПРАВЛЕНИЕ“ (Směr/Vybočení). (Pokud jsou tlačítka blokována kolektivní pákou, můžete ji skrýt stisknutím klávesy Backspace nebo kliknutím na střed vpředu na sedadle pilota. Stisknutím klávesy Backspace nebo opětovným kliknutím na sedadlo kolektiv odkryjete.)
 42. Na panelu Rádio na levé stěně zapněte tři rádia nastavením následujících přepínačů do polohy „Zapnuto“: Interkom SPU-8 (sítě 1 a 2), R863, JADRO a R-828.
 43. Zapněte „РАДИО-ВЫСОТОМЕР“ (rádiový výškoměr), „ДИСС“ (systém autopilota), „МИГАЛКА“ (Blinker), „СИРЕНА-3М (ПИТАНИЕ)“ (SPO-10 RWR) a „СПО“ (identifikovat Systém Přítel/nepřítel).
 44. Tři minuty po zapnutí systému Course bude nutné provést kalibraci.
 45. Podívejte se na ovládací panel systému kurzů. Ujistěte se, že je třípolohový přepínač provozního režimu v poloze „МК“ (MAG), a stiskněte a na několik sekund podržte tlačítko „СОГЛАС“ (Synchronizovat).
- Poznámka: Chcete-li posunout úhel pohledu dolů, použijte [RCtrl + RShift + Num2]. Tlačítko [Číslo 5] vrátí kameru do výchozí polohy.*
46. Na ovládacím panelu ARK-15 nastavte přepínač režimů do polohy „КОМ“ (COMPASS).
 47. Pod levým loktem na ovládacím panelu APK-U2 (ARK-U2 Radio Compass) přepněte vypínač do polohy „ВКЛ.“ („Zapnuto“).
 48. Pod pravým loktem na panelu klimatizace zapněte přívod vzduchu do kabiny přepnutím třípolohového přepínače do polohy „КОНДИЦ“. (Stav).
 49. Až budete připraveni začít pojíždět:
 - odbrzděte parkovací brzdu pomocí [LShift + W] klíče
 - jemně naklánějte cykliku dopředu a zároveň zvyšujte náklon hlavního rotoru pomocí kolektivu.
 - jakmile se letadlo rozjede, stáhněte kolektiv zpět dozadu.
 - k řízení použijte krátký stisk tlačítek [Z] a [X] kláves pro ovládání pedálů kormidla

- udržujte rychlost taxi pod 20 km/h pomocí cyklicky a brzd kol ([W] klíč).
50. Chcete-li provést kontrolu vznášení, přiveďte cyklicku mírně dozadu a doprava a plynulým pohybem kolektivu zvedněte vrtulník ze země do výšky 1–5 metrů. Předpokládejte odbočení vlevo po vyzvednutí s pravým pedálem.
51. Zrušte všechny momenty náklonu nebo sklonu s opačným vstupem Cyklicky. Cyklické síly můžete trimovat krátkými, častými stisky tlačítka Trimer. ([T] klíč).
52. Při vznášení se ujistěte, že otáčky hlavního rotoru nejsou menší než 93%. Poté přistávejte snížením sklonu kolektivu hlavního rotoru, dokud nebude vrtulník stabilní na zemi.
53. Provedení postupného vzletu:
- Postupně zvyšujte kolektiv, dokud vrtulník nebude mít pocit volnosti na kolech.
 - Zahajte rozjezd s cyklickou dopředu
 - Jakmile se rozjedete rychlostí 20 - 30 km / h, zvýšte výkon kolektivem při sledování měřidla EPR a poté mírně zatáhněte za cyklicku. Vrtulník se zvedne
 - Postupným stoupáním použijte další zrychlení tak, aby rychlost letu dosáhla rychlosti 50 km/h ve výšce 10 metrů
 - Jakmile je dosaženo rychlosti 70 km/h, ve výšce nejméně 15 metrů zvedněte podvozek ([G] klíč)
54. Po vzletu snižte výkon motoru na tempomat a vypněte spínače protiprachové ochrany

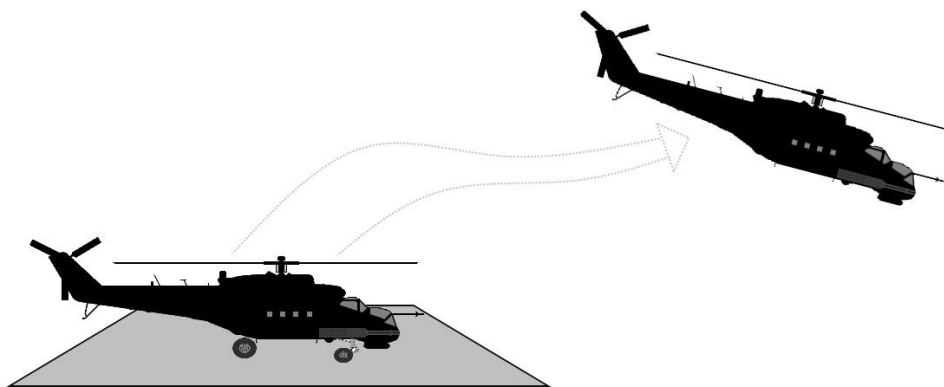
Letadlo je nyní připraveno k letu. Užijte si to!

LÉTÁNÍ

HELIKOPTÉRA

VZLÉTNOUT

Protože je Mi-24 vybaven kolovým podvozkem, může vzlétnout buď vertikálně, nebo s rozjezdem (tzv. rozjezdový vzlet). Vzlet s rozjezdem lze použít k získání počáteční rychlosti, pokud je vrtulník příliš těžký na to, aby vzletl vertikálně. Provádění vzletů může být zpočátku náročné, protože vyžaduje koordinované, plynulé a souvislé ovládání cyklíky, pedálů a kolektivu.



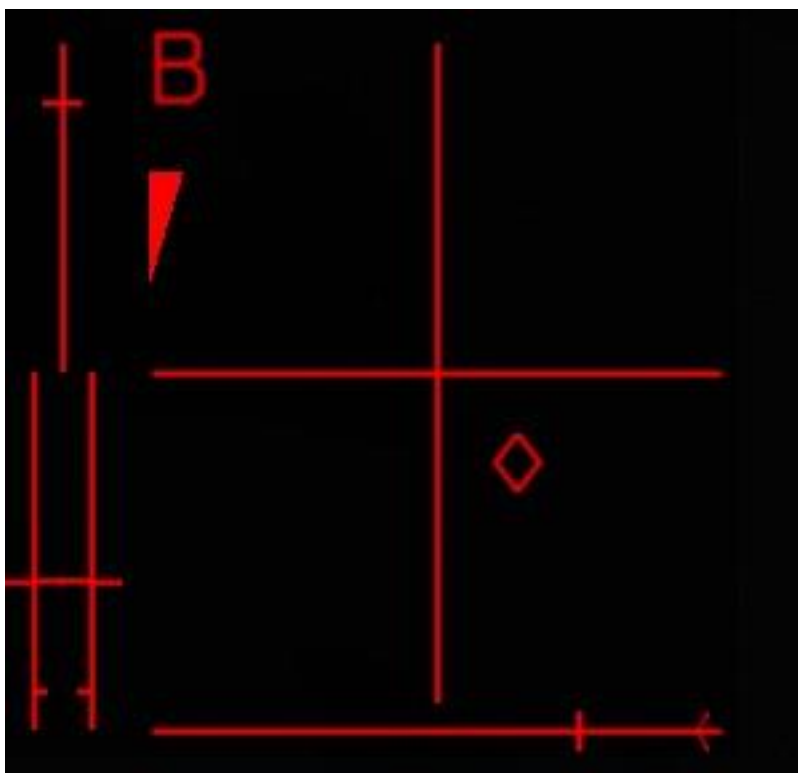
Obrázek 12. Vertikální vzlet

Chcete-li zahájit vertikální vzlet, uvolněte parkovací brzdu stisknutím **[W]**. Jakmile se kola uvolní, může se nos vrtulníku začít mírně pohybovat. Pomocí velmi mírných korekcí pedálů a cyklíky udržujte nos rovně a stabilně.

Začněte velmi pomalu zvyšovat kolektiv **[Num +]**. Pro udržení stabilního postoje bude obecně nutné stáhnout cyklíku mírně dozadu a doprava (asi 10–20% v každém směru). Pravý pedál bude také třeba sešlápnout přibližně 10–20%, aby se zabránilo vybočení vrtulníku doleva při zvedání kolektivu. Pokračujte ve zvyšování kolektivu pomalu a opatrným ovládáním pákou a pedálem udržujte polohu nosu a minimalizujte jakékoli smyky po zemi. Při správném provedení se vrtulník pomalu zvedne ze země a usadí se na stabilní vznášení v nízké výšce s minimálními změnami polohy a směru. Pro udržení vznášení a zamezení pohybu doleva je nutný mírný úhel náklonu doprava.

Když je vrtulník několik stop nad zemí, mírně snižte před uvolněním tlaku na páku cyklíky. Vrtulník nyní začne zrychlovat vpřed. Zasuňte podvozek. Abyste zabránili ztrátě výšky při spouštění předě, mírně zvyšujte výkon kolektivem při pohybu cyklíky vpřed.

Zde je příklad přibližné polohy ovládacích prvků letu během vertikálního vzletu, vznášení a vertikálního přistání:



Obrázek 13. Polohy ovládacích prvků během vznášení

Chcete-li zrychlit vpřed, držte příď vrtulníku mírně skloněnou dolů. Chcete-li zpomalit, zvedněte příď (zatáhněte řídicí páku dozadu) a umístěte ji mírně nad horizont. Pokud budete držet příď vrtulníku zvednutou i poté, co se přestane pohybovat vpřed, začne letět dozadu. Pomocí kolektivu [\[Num+\]](#) / [\[Num-\]](#) zvyšujte/snižujte množství vztaku generovaného hlavním rotorem a ovládejte výšku při zvedání nebo spouštění příďe. Pomocí pedálů směrového kormidla [\[Z\]](#) / [\[X\]](#) udržujte směr.

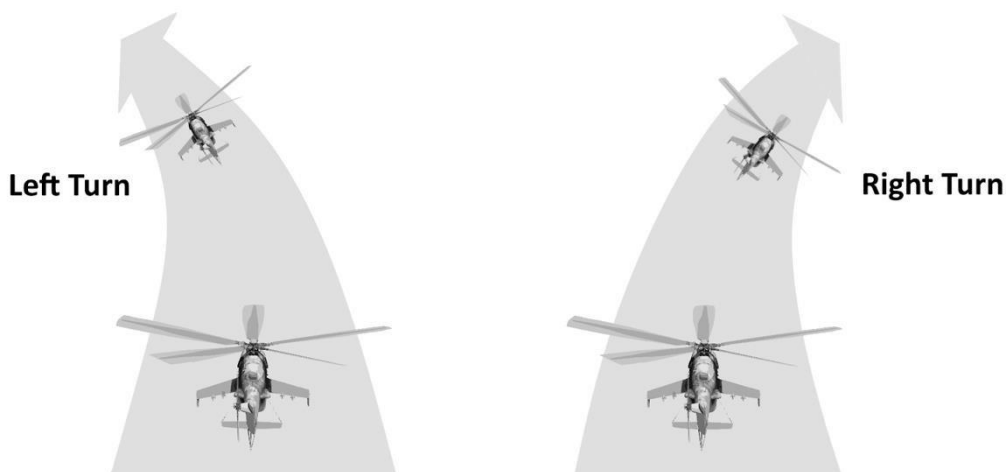


Obrázek 14. Letové postoje

S rostoucí rychlostí bude mít předtím tendenci stoupat. Počítejte s tím a kompenzujte to posunutím cyklíky dopředu. Při přechodu z vizení do dopředného letu při rychlosti nad 50 km/h se cyklíka přesune z polohy dozadu a doprava do polohy přibližně dopředu a do středu. Stejně tak se s rostoucí rychlostí vzduchu snižuje množství potřebného zásahu do pedálů. Při vyšších rychlostech, např. nad 150 km/h, bude mít vrtulník tendenci se stáčet doprava, takže pro udržení vodorovného letu bude nutné zvýšit tlak na levou cyklíku.

OTÁČENÍ

Pokud je vrtulník v dopředném letu, zatočte otočením ve směru zatáčky pomocí ([←] / [→] šípky na klávesnici nebo vlevo/vpravo cyklíkou). Rychlost zatáčení lze zvýšit dodatečným sešlápnutím pedálu do zatáčky a mírným přitážením cyklíky.



Obrázek 15. Otočení letu

Při vznášení nebo při velmi nízkých rychlostech lze vrtulník otáčet pomocí pedálů [Z] / [X] a vodorovně otočit nos.

VZNÁŠENÍ

Jednou ze základních dovedností ovládání vrtulníku je vznášet se. Stejně jako vzlet vyžaduje pečlivé, plynulé a koordinované ovládání.

Chcete-li přejít do vznášení z dopředného letu, musíte nejprve snížit rychlost letu, aniž byste ztratili výšku. Za tímto účelem současně zvedněte příd' o 20° přitažením cyklíky zpět a *snížením* výkonu kolektivu, abyste zabránili nárůstu výšky. Pozorně sledujte ukazatele vertikální rychlosti a rychlosti letu. Jakmile rychlost klesne pod 50 km/h, buďte připraveni *zvýšit* výkon kolektivu a snížit příd', abyste dosáhli polohy blízké visení při nízké rychlosti. Poznámka: jakmile rychlost klesne pod 50 km/h, je důležité včas zvýšit kolektiv, abyste se nedostali do stavu vírového kruhu (VRS), kdy je hlavní rotor vystaven vlastnímu sestupnému proudění, což způsobí klesání vrtulníku.

Mějte na paměti, že zvyšování a snižování kolektivního výkonu bude vždy vyžadovat odpovídající úpravy cyklického řízení a řízení směrovky pro udržení stabilního letu. Obecně platí, že zvyšování kolektivního řízení bude mít tendenci táhnout příd' doleva, což bude vyžadovat dodatečný zásah pravým pedálem pro kompenzaci. Naopak, snižující se kolektivní síla bude mít tendenci táhnout příd' doprava, což bude vyžadovat zvýšený zásah levého pedálu pro kompenzaci.

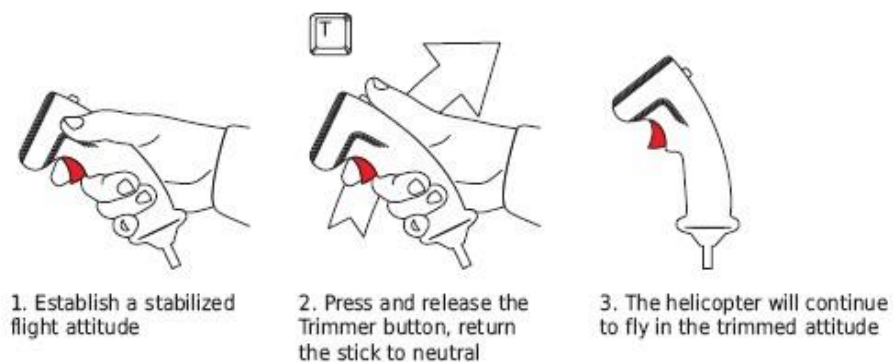
PŘISTÁNÍ

Chcete-li provést přistání, zahajte stabilní klesání směrem k místu přistání. Udržujte rychlost letu kolem 120 km/h a rychlost klesání pod kontrolou pomocí kolektivu a cyklíky. Pokuste se přejít do visení několik stop nad bodem přistání a poté opatrně snižte kolektiv, abyste vrtulník spustili na zem. Přistání za jízdy je také možné a snadněji proveditelné. Při průběžném přistání vrtulník přistává s určitou dopřednou rychlostí a na kolech se pohybuje dopředu, dokud není zastaven zpětným tlakem na řídicí páku nebo brzdami kol. [\[W\]](#).

Trimování

Vrtulník se zřídka kdy řídí s cyklíkou nebo pedály v neutrální poloze. U Mi-24P může pilot stisknout tlačítko trimování na cyklíce, čímž udrží ovládací prvky v aktuální poloze a vytvoří nový středový bod pro cyklíku a pedály. Protože však většina PC ovladačů nemá odpovídající možnost trimování, je v simulaci k dispozici speciální funkce trimování.

Chcete-li trimovat ovládací prvky v jejich aktuální poloze, stiskněte a uvolněte tlačítko Trimer [\[T\]](#) a poté okamžitě vraťte knipl a pedály do neutrální polohy. Trimování můžete kdykoli resetovat stisknutím tlačítka [\[LCtrl + T\]](#).



Obrázek 16. Postup trimování

1. Vytvoření stabilizované letové polohy

2. stiskněte a uvolněte tlačítko Trimeru, vraťte páčku do neutrální polohy.

3. vrtulník bude pokračovat v letu ve vyladěné poloze.

NASAZENÍ ZBRANÍ


Mi-24P je vybaven šesti externími pevnými závěsníky (z nichž pouze čtyři podporují ATGM), které lze osadit následujícími zbraňovými systémy:

- Б-8В20А (B-8V20A) raketové podvěsy s dvaceti neřízenými raketami S-8 ráže 80 mm na podvěs
- У pods-32 (UB-32) raketové podvěsy s třiceti dvěma neřízenými raketami S-5KO 57 mm na podvěs
- Б-13Л1 (BL-13L1) raketové podvěsy s pěti neřízenými raketami S-13OF 122 mm na podvěs
- C-24Б (S-24B) 240mm neřízená raketa
- ГШ-2-30К (9-A-623) pevné (dopředu střelící) 30mm dvouhlavňové dělo
- Zbraňový podvěs ГУВ-8700 (GUV-8700), který obsahuje dvě varianty:
 - o 9-A-800: jeden 30mm automatický granátomet
 - o 9-A-624/622: jeden 12,7mm a dva 7,62mm čtyřhlavňové gatlingové kanóny kombinované v jednom podvěsu
- vysoce výbušné a kazetové bomby (s hlavicemi o hmotnosti 100, 250 nebo 500 kg)
- Zásobník kazetové munice КМГУ-2 (KMGU-2)
- 9М114 *Shturm* a 9М120 *Ataka* řízené střely (k dispozici po předběžném přístupu)
- Infračervené řízené střely R-60M (k dispozici po předběžném přístupu)

Pokud vytváříte misi v editoru misí, můžete do vrtulníku načíst zbraň pomocí nabídky „PAYLOAD“:



Zde jsou možné konfigurace sestavy:

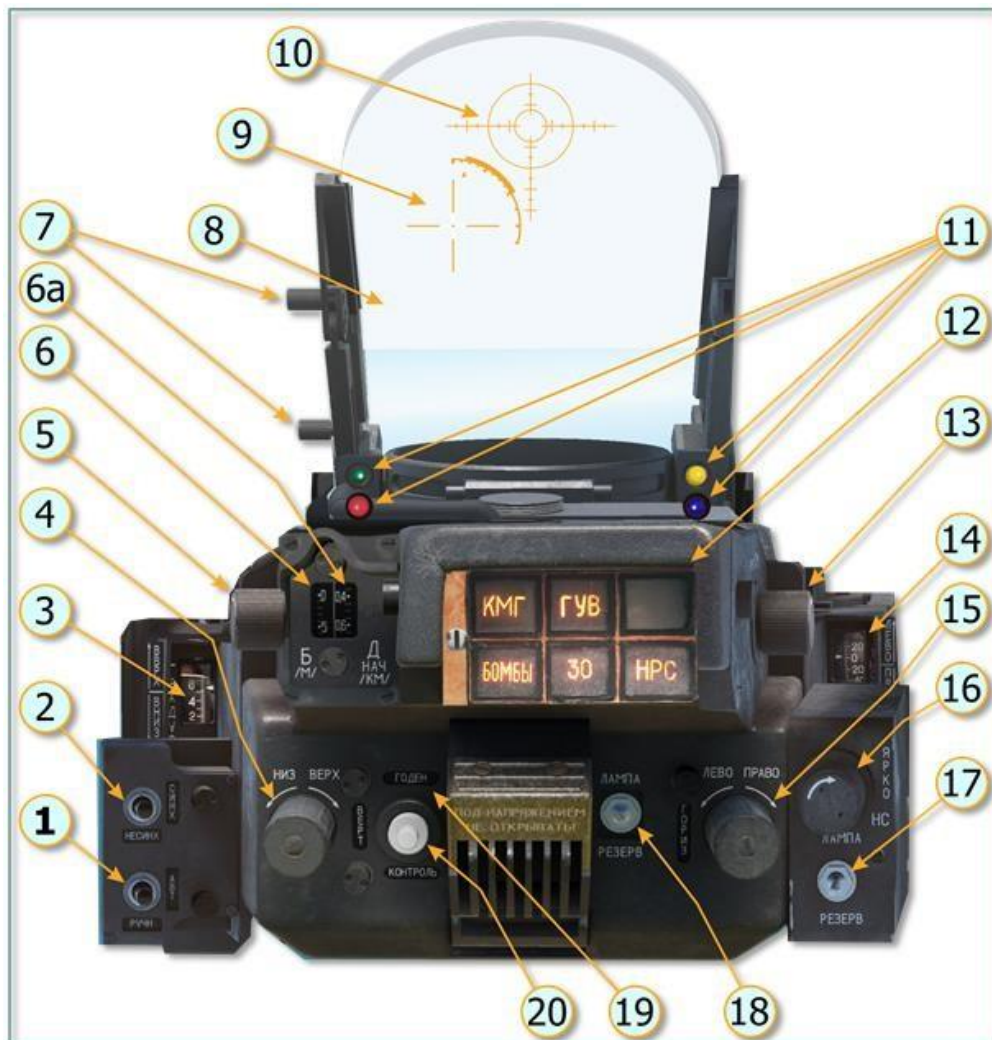


	6	5	4	3	2	1	
2xB8V20+8xATGM_9M114	•• 2	•• 2	☼ 20	☼ 20	•• 2	•• 2	
2x B8V20+2x Bombs-250+4xATGM_9M114	•• 2	☼	☼ 20	☼ 20	☼	•• 2	
2xB8V20+4xATGM_9M114	•• 2		☼ 20	☼ 20		•• 2	
2xGUV-1_AP30+2GUV-1_AP30+4xATGM_9M114	•• 2	☼	☼	☼	☼	•• 2	
2xGUV-1_GUN+2GUV-1_AP30+4xATGM_9M114	•• 2	☼	☼	☼	☼	•• 2	
2xRBK-500+4ATGM_9M114	•• 2		☼	☼		•• 2	
2xS-24B+4xATGM_9M114	•• 2	☼			☼	•• 2	
2xB-13L+4xATGM_9M114	•• 2	☼ 5			☼ 5	•• 2	
2xBombs-500+4xATGM_9M114	•• 2		☼	☼		•• 2	
4xRBK-250+4ATGM_9M114	•• 2	☼	☼	☼	☼	•• 2	
4xS-24B+4xATGM_9M114	•• 2	☼	☼	☼	☼	•• 2	
4xUB-32+4xATGM_9M114	•• 2	☼ 32	☼ 32	☼ 32	☼ 32	•• 2	
4xB820_OFP2+4xATGM_9M114	•• 2	☼ 20	☼ 20	☼ 20	☼ 20	•• 2	

Obrázek 17. Konfigurace sestav

Umístěním kurzoru myši nad každou ikonu zbraně zobrazíte popis s dalšími informacemi o této zbraní.

ASP-17VP ZAMĚŘOVAČ PILOTA-VELITELE

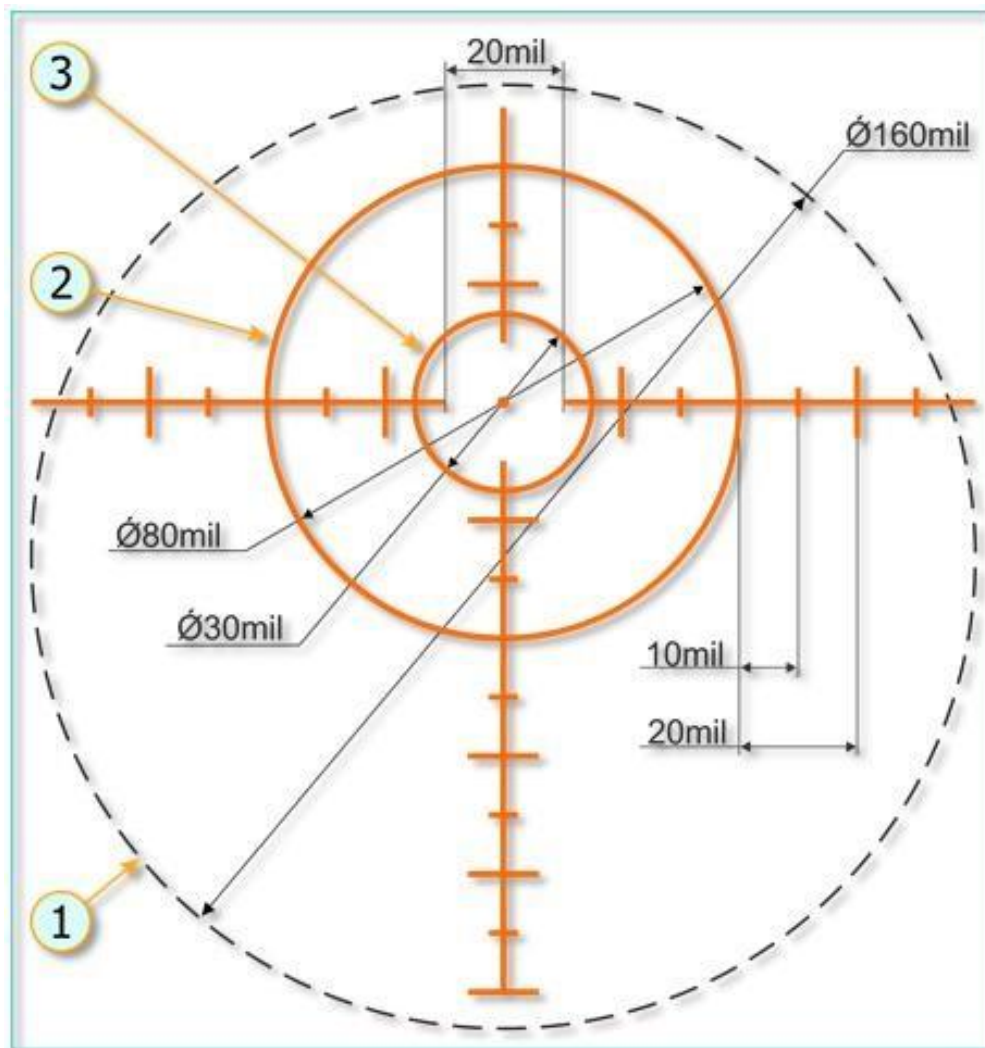


Obrázek 18. ASP-17V ZAMĚŘOVAČ PILOTA-VELITELE

1. Přepínač AUTO-MANUÁL. Přepíná mezi automatickým výpočtem palebného zaměření a ručním režimem.
2. Přepínač SYNC-ASYNC. Pokud je režim ASYNC zapnutý, pak v režimu AUTO jsou výpočty větru a bočního skluzu prováděny počítačem řízení palby (vhodný pro stacionární cíle). Režim SYNC poskytuje pilotovi automatickou korekci rychlosti. Držte zaměřovací záměrný kříž na pohyblivém cíli po dobu 2–3 sekund a počítač řízení palby se automaticky přizpůsobí rychlosti cíle.
3. Stupnice zaměřovacího míření pro záměrný kříž.
4. Nastavení deprese plovoucího zaměřovače

5. Nastavení cílové základní velikosti. Nastavte velikost cíle pro automatický výpočet vzdálenosti.
6. Cílová základní velikost
7. Rukojeti pro nastavení mířidla
8. Reflektorové sklo
9. Plovoucí záměrný kříž
10. Fixní záměrný kříž (sít)
11. Kontrolky
 - Červená: U Mi-24P nefunguje
 - Zelená: Automatické zapínání rozsahu
 - Žlutá: V optimálním dosahu zbraní
12. Indikátory výběru zbraně (zleva doprava, shora dolů):
 - „KMГ“ (USLP): Zásobník kazetové munice КМГУ-2 (KMGU-2)
 - “ГVB” (FXD MG): ГVB-8700 (GUV-8700) zbraňový podvěs nebo AP-30 automatický granátomet
 - Nepoužitý
 - „БOMBЫ” (BOMBY): Tříštivé a kazetové bomby
 - „30”: ГШ-2-30K (9-A-623) fixní 30mm dvouhlavňový kanón
 - „HPC” (RKT): neřízené raketové podvěsy nebo rakety S-24B
13. Plovoucí ovládání jasu záměrného kříže
14. Indikace vodorovného nastavení plovoucího záměrného kříže
15. Plovoucí mřížka horizontální nastavení
16. Opravná regulace jasu nitkového kříže
17. Opravný spínač záložní lampy záměrného kříže. Přepíná mezi primární a pohotovostní lampou pro fixní záměrný kříž.
18. Spínač záložní lampy plovoucího záměrného kříže. Přepíná mezi primární a pohotovostní lampou pro plovoucí záměrný kříž.
19. „Provozní“ lampa. Svítí během integrovaného testu.
20. Tlačítko zaměřovacího zaměřovače BIT. Provede integrovaný test.

Opravná síťka

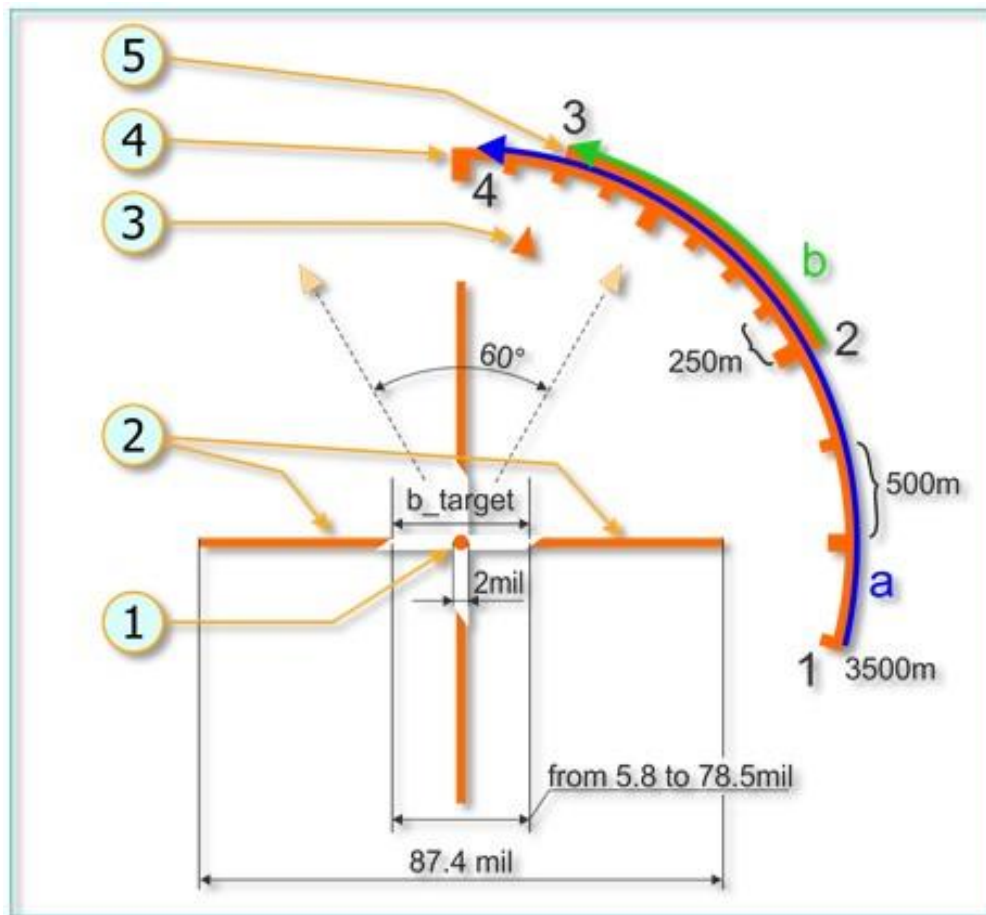


Obrázek 19. Pevná síťka

1. Zaměřovací zorné pole
2. Vnější kroužek
3. Vnitřní kroužek

Pevný záměrný kříž je široký 8°.

Plovoucí síťka



Obrázek 20. Plovoucí síťka

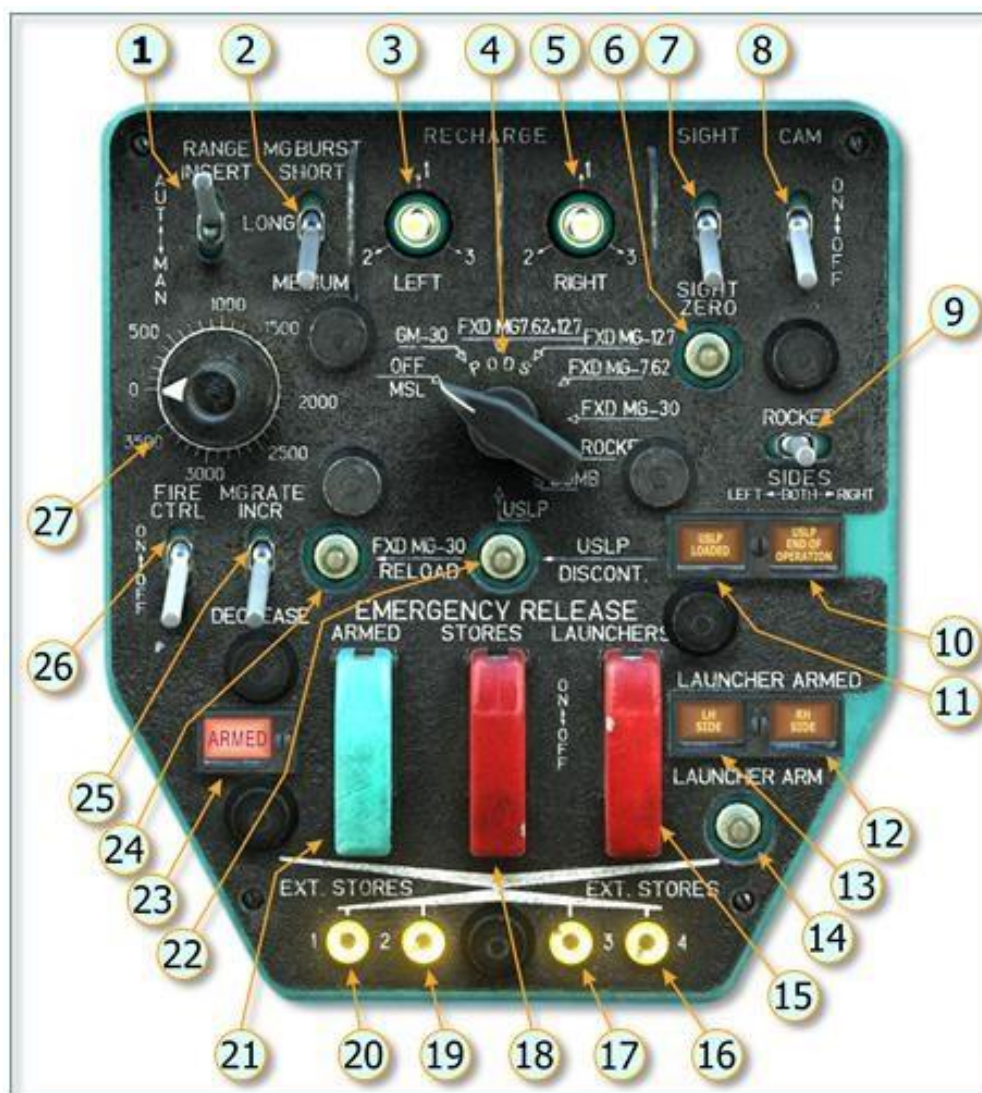
1. Středový bod
2. Základní cílové linie
3. Indikátor bočního skluzu
4. Vzdálenost k cílovému oblouku
5. Efektivní oblouk dosahu zbraní

Vzdálenost k cíli se zobrazuje jako oblouk, který se táhne od bodu 1 do bodu 4 na výše uvedeném obrázku a zmenšuje se, jak se vzdálenost zmenšuje. Efektivní dosah zbraní je zobrazen jako oblouk od bodu 2 do bodu 3 na obrázku výše.

Plovoucí záměrný kříž může poskytnout platná střelecká řešení v režimu AUTO pouze pro následující zbraně:

- ГYB-8700 (GUV-8700) podvěsy s kulometry 12,7 mm a 7,62 mm.
- Neřízené rakety S-5KO a S-8
- ГШ-2-30K (9-A-623) pevný hlavní 30mm dvouhlavňový kanón

OVLÁDACÍ PANEĽ ZBRANÍ PILOTA-VELITELE



Obrázek 21. Ovládací panel zbraní pilot-velitel

1. Přepínač rozsahu zbraní AUTO / MANUÁL
2. Přepínač délky dávky KRÁTKÁ/DLOUHÁ/STŘEDNÍ
3. Čtyřpolohový přepínač nabíjení levého zásobníku GUV. Slouží k odstranění poruchy podávání munice (není modelováno).

4. Přepínač zbraní. Pozice jsou zleva doprava:

- Připojuje plovoucí zaměřovač hledáčku pilota-velitele k periskopickému zaměřovači pilota-operátora. Slouží k pozorování a navádění ATGM. V tomto režimu nejsou aktivní žádné zbraně. (Odpalování ATGM se ovládá z předního kokpitu.) [LAlt+1]
- GM-30. ГУБ-8700 (GUV-8700) AP-30 granátomet pro automatické granáty. [LAlt+2]
- FXD MG 7,62 + 12,7. Střílí z 12,7mm i 7,62mm kanónů na střeleckém podvěsu ГУБ-8700 (GUV-8700). [LAlt+3]
- FXD MG 12.7. Střílí z 12,7mm kanónu na střeleckém podvěsu ГУБ-8700 (GUV-8700). [LAlt+4]
- FXD MG 7.62. Střílí z 7,62mm kulometu na podvěsu ГУБ-8700 (GUV-8700). [LAlt+5]
- FXD MG-30. ГШ-2-30K (9-A-623) pevný 30mm dvouhlavňový kanón. [LAlt+6]
- RAKETA. Neřízené rakety. [LAlt+7]
- BOMBARDOVAT. Bomby. [LAlt+8]
- USLP. Zásobník kazetové munice КМГУ-2 (KMGU-2). [LAlt+9]

5. Čtyřpolohový přepínač pro nabíjení levého zásobníku GUV. Používá se k opravě poruchy posuvu munice (není modelována).

6. Tlačítko Sight Zero. Při podržení se plovoucí zaměřovač překlopí do pevného zaměřovače.

7. Hlavní vypínač ASP-17. Zapíná/vypíná zaměřovač ASP-17VP.

8. Hlavní vypínač ASP-17. Zapíná/vypíná kameru ASP-17VP. (N/I)

9. Přepínač Rocket Sides. Vybírá, které raketové podvěsy jsou aktivovány ke střelbě (LEVÝ/OBA/PRAVÝ).

10. Indikace prázdné KMGU. Svítí, když je vyčerpán dávkovač clusteru KMGU.

11. KMGU Dostupné indikace. Svítí, když je selektor zbraní v poloze USLP a kontejner KMGU má nevyčerpanou municí.

12. Indikace odjištění levého odpalovacího zařízení. Levý raketomet je odjištěn.

13. Indikace odjištění pravého odpalovacího zařízení. Pravý raketomet je odjištěn.

14. Tlačítko odpalovacího zařízení. Aktivuje odjišťovací mechanismus raketového podvěsu.

15. Tlačítko nouzového odblokování ATGM. Odhodí podvěsy ATGM.

16. Kontrolka stavu zbraně 4. Svítí, pokud je načtena stanice 4.

17. Kontrolka stavu zbraně 3. Svítí, pokud je načtena stanice 3.

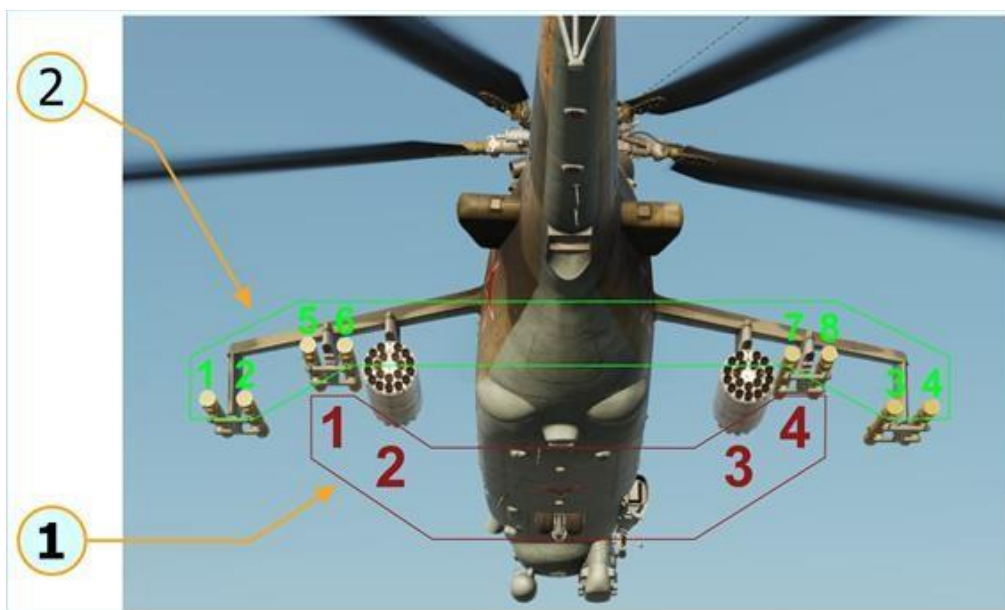
18. Uvolňovací spínač nouzových odhozů. Odhození podvěsů 1 až 4.

19. Kontrolka stavu zbraně 2. Svítí, pokud je načtena stanice 2.

20. Kontrolka stavu zbraně 1. Svítí, pokud je načtena stanice 1.

21. Spínač odhozu. Pokud je zapnutý, bomby jsou po odhození odjištěny.
22. USLP Tlačítko přerušení. Ukončí dávkování kazetové munice.
23. Nouzové odhození ozbrojené signalizace. Svítí, když budou bomby odhozeny odjištěné.
24. Tlačítko Main Cannon Reload. Používá se po výpadku dodávky munice do hlavní zbraně (bez modelování).
25. Přepínač rychlosti střelby z kanonu. Přepíná mezi FAST (2000–2600 ran/min) a SLOW (300–400 ran/min).
26. Přepínač řízení palby. Tím se dokončí kontrola připravenosti zbraní.
27. Ovladač manuálního rozsahu. Nastavuje cílový rozsah, když je zaměřovač v manuálním režimu.

Číslování zbraňových pylonů a raketových pozic



Obrázek 22. Číslování pylonů zbraní a raketových stanic

1. Číslování stojanů na zbraně
2. Číslování pozic řízených střel

NASTAVENÍ NENAVÁDĚNÝCH ZBRANÍ

Při přípravě vrtulníku na použití zbraní můžete stisknutím tlačítka zapnout režim aktivní pauzy [RWin + RShift + Pause] zmrazit ve vzduchu a nechat si čas na konfiguraci systémů.

Varování: Nepřátelská AI během aktivní pauzy nezmrzne!

Zapněte všechny jističe zbraní na pravé a levé stěně za rameny pilota. To se obvykle provádí při spuštění pohybem jedné páky pro všechny jističe.

Pravý panel [RCtrl + RShift + 2]:



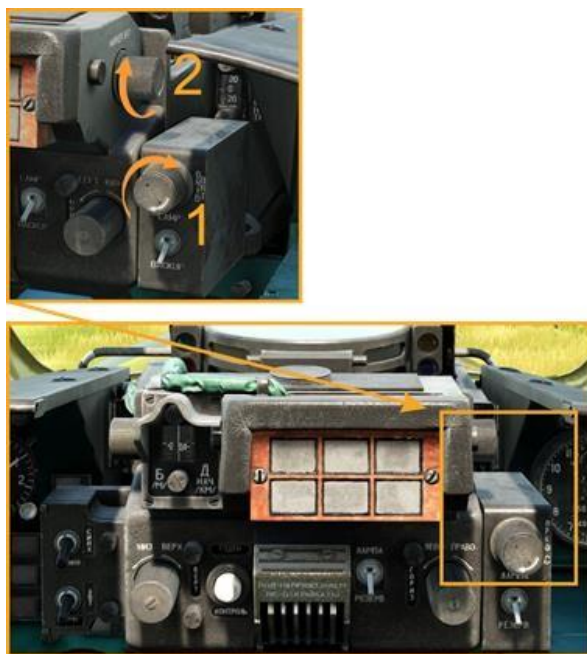
Zapněte zaměřovač ASP-17VP (ASP-17 Power On):



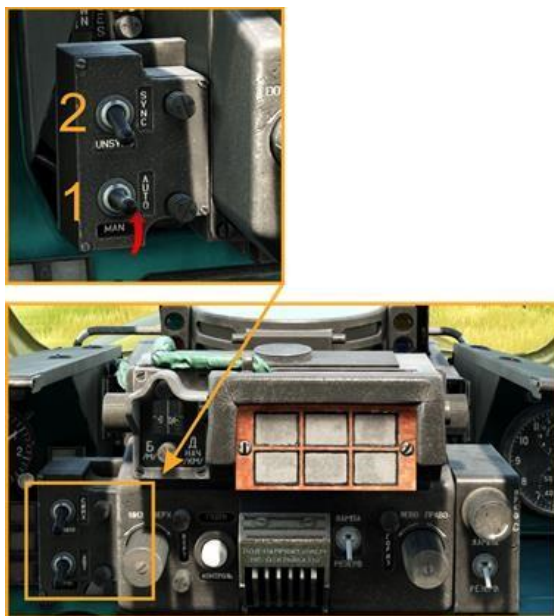
Upravte zaměřovač podle potřeby:



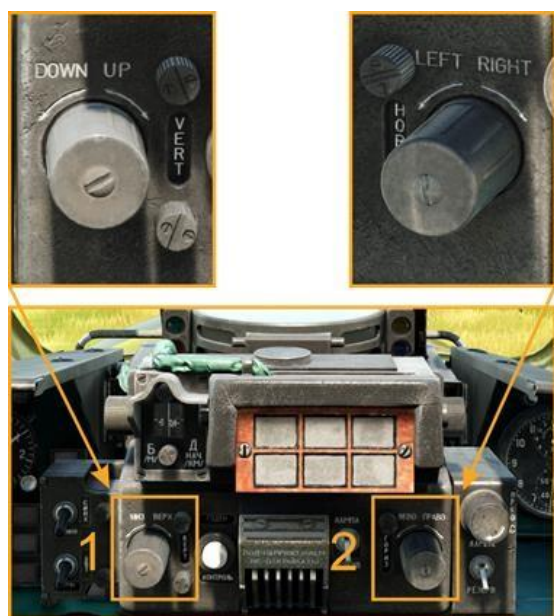
Upravte fixní a plovoucí záměrný kříž jasu zaměřovacího zaměřovače:



Vyberte režim zaměřovače (popsaný výše):



Upravte plovoucí záměrný kříž, pokud jste v manuálním režimu (podle tabulek zbraní):

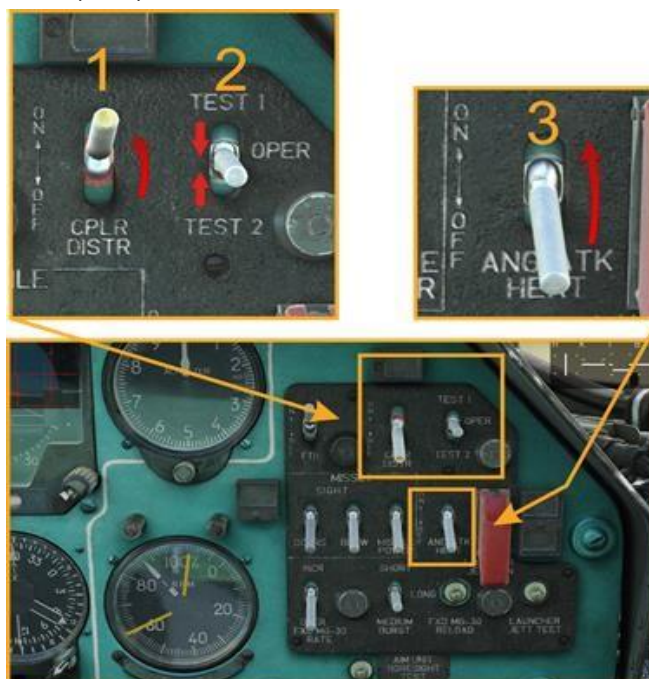


Zapněte hlavní bezpečnostní zbraňový spínač na sedadle pilota-operátora (kokpit vpředu) nebo použijte příkaz „Připavit zbraňové systémy“ **[LCtrl + W]** požádat Petrovič AI o zapnutí všech přepínačů souvisejících se zbraněmi v přední kabině:



V kokpitu Pilot-operátor na pravém předním panelu aktivujte vypínač USR-24 (1) a zkontrolujte, zda je testovací spínač (2) v poloze OPER. Pokud je venkovní teplota 5 ° C nebo méně, zapněte Pitotovo teplo (3).

Můžete také použít příkaz „Prepare Weapons Systems“ **[LCtrl + W]** požádat Petrovič AI o zapnutí všech spínačů souvisejících se zbraněmi v kokpitu vpředu.



V kokpitu Pilot-Velitel na ovládacím panelu Zbraně:



Zapnout spínač osvětlení Aux Stores (pro zapnutí ramenních a pylonových světel):



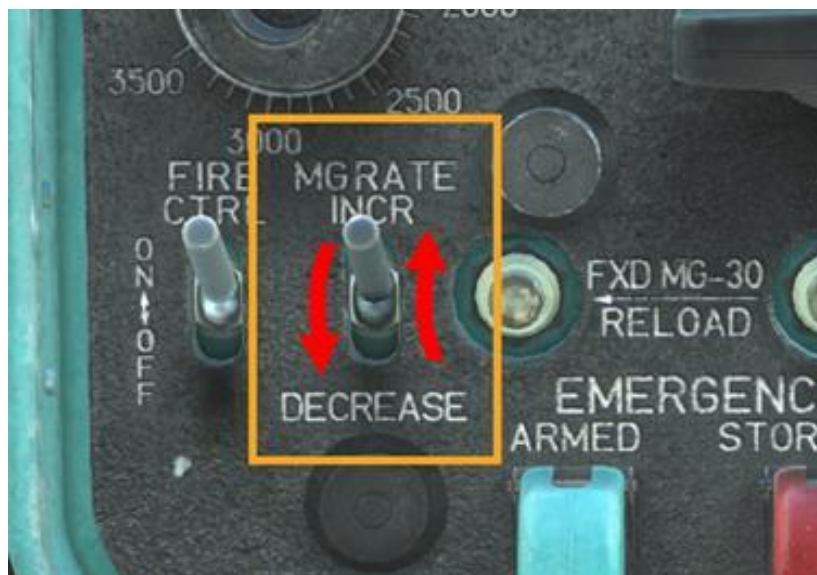
Přepněte přepínač volby zbraní do požadované polohy zbraně (v příkladu níže je to pevný kanón MG30).



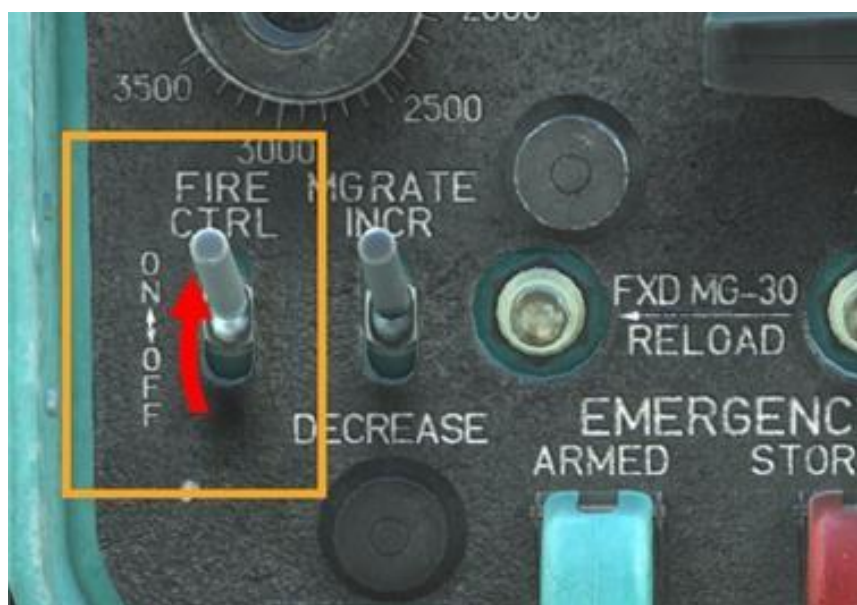
Nastavte přepínač dávky MG do požadované polohy (KRÁTKÁ/DLOUHÁ/STŘEDNÍ)



Pokud používáte hlavní kanon MG30, vyberte požadovanou rychlost střelby:



Zapněte spínač řízení palby:



Ověřte, zda se rozsvítí správná indikační kontrolka zbraně (v tomto příkladu „30“, což odpovídá MG30):



Tlačítkem pro odjištění zbraně na cyklice vystřelíte:



NASTAVENÍ ŘÍZENÝCH ZBRANÍ

Ověřte, zda je vrtulník připraven s fungujícím elektrickým systémem a zda jsou zapnuty všechny jističe.

Zapněte spínač osvětlení Aux Stores:



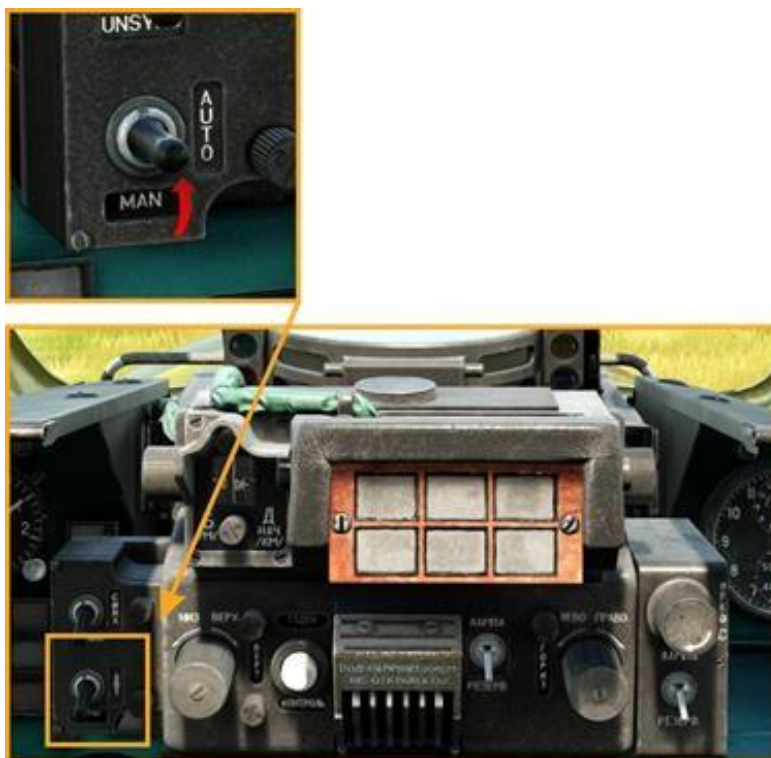
Zapněte zaměřovač ASP-17VP (zapnutí ASP-17):



Přepínač volby zbraní přepněte do polohy OFF / MSL:



Nastavte režim zaměřovače ASP-17 na AUTO:



Zapněte hlavní bezpečnostní zbraňový spínač na sedadle pilota-operátora (přední kokpit) nebo použijte příkaz „Připravit zbraňové systémy“ [LCtrl + W] požádat Petrovič AI o zapnutí všech přepínačů souvisejících se zbraněmi v kokpitu vpředu:



V kokpitu vpředu ověřte, zda je přepínač OPER/CHECK zaměřovacího ovládacího panelu ATGM nastaven na OPER:



Na pravém přístrojovém panelu kokpitu Pilot-operátor zapněte spínač Missile Power:



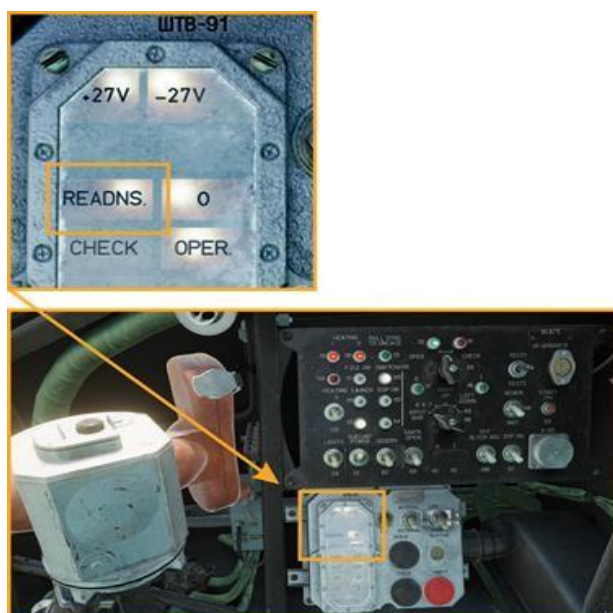
Na ovládacím panelu zapněte hlavní vypínač (1). Rozsvítí se první dvě kontrolky (2):



Zapněte napájení zaměřovače ATGM (1) a panel naváděcí jednotky. Kontrolka Л3 „L3“ by měla svítit:



Za 3-4 minuty se rozsvítí indikátor READNS., který signalizuje připravenost naváděcí jednotky:



Na ovládacím panelu se rozsvítí kontrolka READY:



Zapněte přepínač zaměřovacích gyroskopů OBSERV na panelu naváděcí jednotky. Kontrolka A3 „L3“ začne blikat a kontrolka A4 se rozsvítí za 10–15 sekund, což znamená, že zaměřovačem ATGM lze nyní pohybovat:



Když je zapnutý přepínač zaměřovacího gyroskopu OBSERV, otevřou se průhledové dveře ATGM:



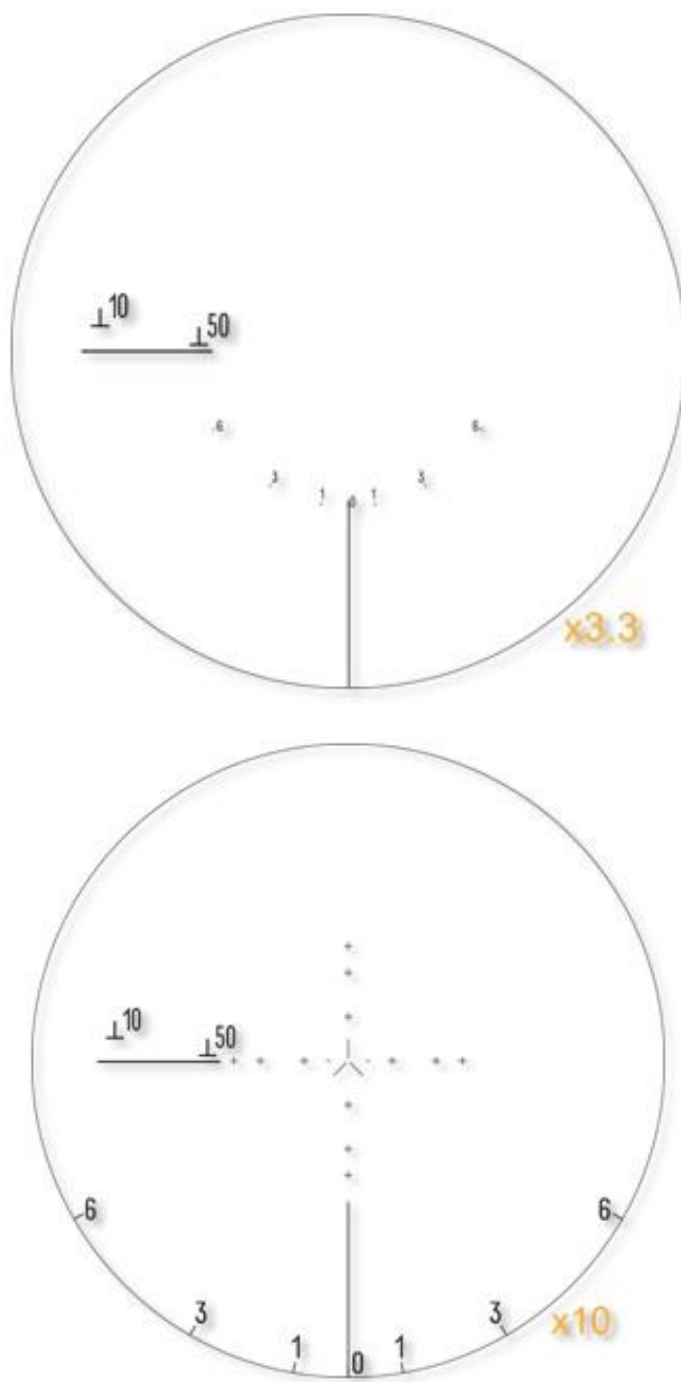
Vyberte stanoviště střely na ovládacím panelu (1). Pokud byla na vybrané stanoviště vložena střela, rozsvítí se zeleně kontrolka MSL ON LNCHR (2):



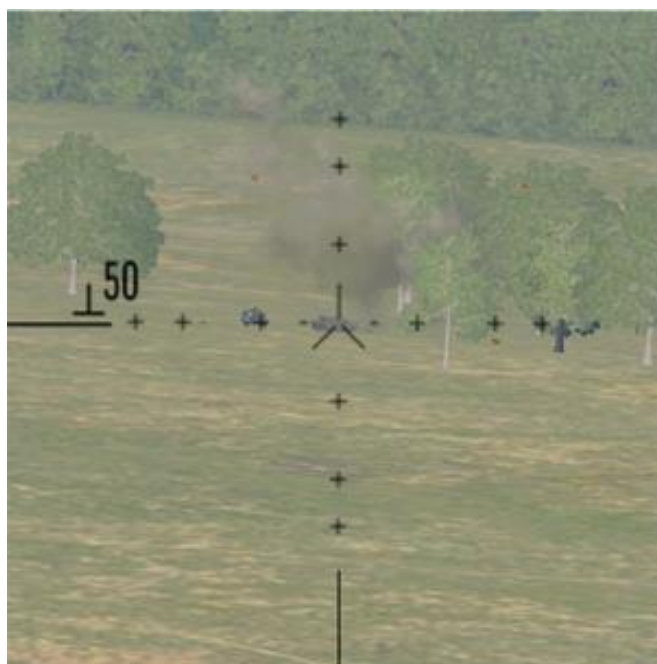
Prohlédněte si pohled ATGM/naváděcí jednotky (ve výchozím nastavení LALT + A):



Pohled lze přiblížit, aby usnadnil hledání. Stiskni **[LCtrl + X]** ve výchozím nastavení přepíná mezi 3,3 × a 10 × přiblížení:



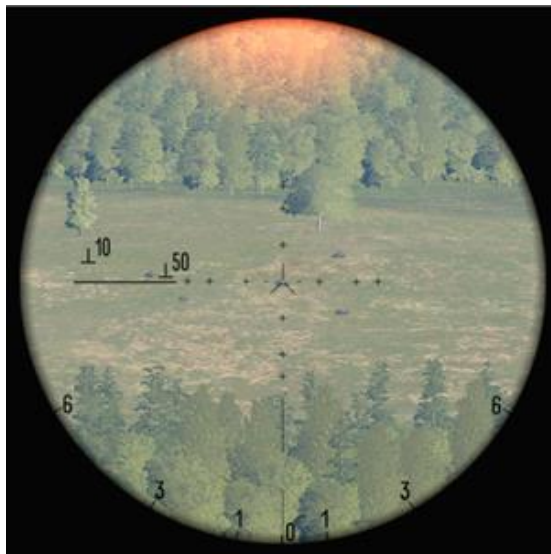
Po umístění cíle by měl operátor stabilizovat záměrný kříž na cíl:



Pilot-velitel poté manévruje s vrtulníkem, aby vyrovnal plovoucí záměrný kříž s vnitřním prstencem pevného záměrného kříže:



Jakmile jsou parametry odpalu splněny, rozsvítí se v zaměřovači červené světlo a ve sluchátkách obou členů posádky se ozve nepřetržitý zvukový signál, který obsluze signalizuje povolení k odpalu: červené světlo v zaměřovači signalizuje, že parametry odpalu jsou splněny.



Na ovládacím panelu se rozsvítí červená kontrolka LAUNCH APPRVL ”:



Provozovatel poté spustí ATGM stisknutím tlačítka Spustit [**RCtrl + mezerník**]:



Raketa bude odpálena se zpožděním 0,9 sekundy. Operátor pak navádí střelu pomocí zaměřovače až do dopadu.



Po odpálení střely stiskněte tlačítko Reset radiace na naváděcí jednotce [LAlt + R], abyste resetovali rádiový povel pro navádění další střely.



Vyberte další raketu na ovládacím panelu (1). Kontrolka MSL ON LNCHR (2) by měla svítit. Opakujte postup střelby.



Před jakýmkoli manévrem (náklon nebo sklon větší než 25°) vypněte gyroskopy zaměřovací jednotky OBSERV, aby nedošlo k poruše gyroskopů naváděcí jednotky.

„PETROVICH“ AI

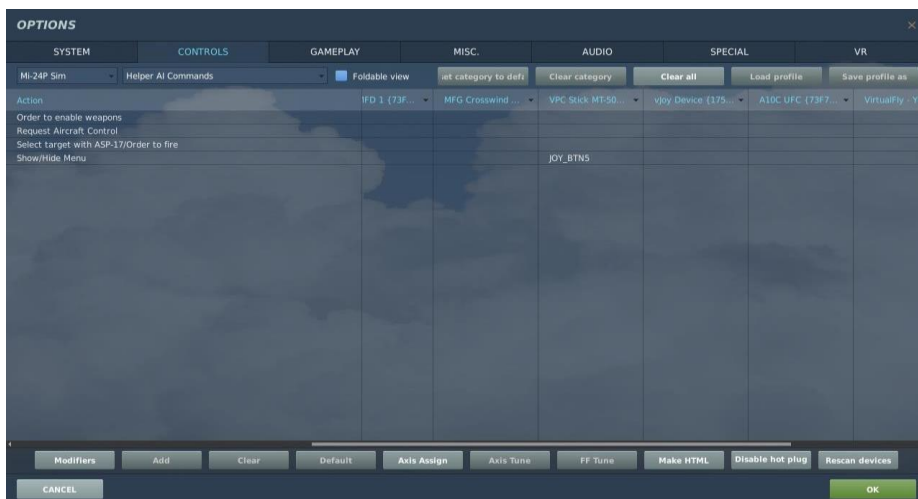
Mi-24P je posádkou dvou pilotů: pilota-velitele a pilota-operátora. Modul DCS: Mi-24P podporuje schopnost vícečlenné posádky, kde dva hráči mohou v relaci pro více hráčů obsadit jedno ze dvou míst. Co-op (kooperativní hra) Abychom se přizpůsobili zážitku jednoho hráče, vytvořili jsme Petroviche, virtuálního druhého pilota, který umožňuje pilotům jednoho hráče ovládat kriticky důležité položky v neobsazeném kokpitu, který hráč neobsazuje. Petrovich byl navržen tak, aby napodoboval skutečné postupy používané členy posádky Mi-24P. Umožňuje jednotlivým hráčům koordinovat a řídit akce AI.

Petroviche lze ovládat čtyřcestným kloboukem na HOTAS nebo pomocí joystickových tlačítek. V rámci předběžného přístupu nebudou k dispozici hlasové komentáře, ale ty budou přidány v budoucích aktualizacích. Early Access verze hry Petrovich bude nadále vylepšována a budou do ní přidávány nové funkce.

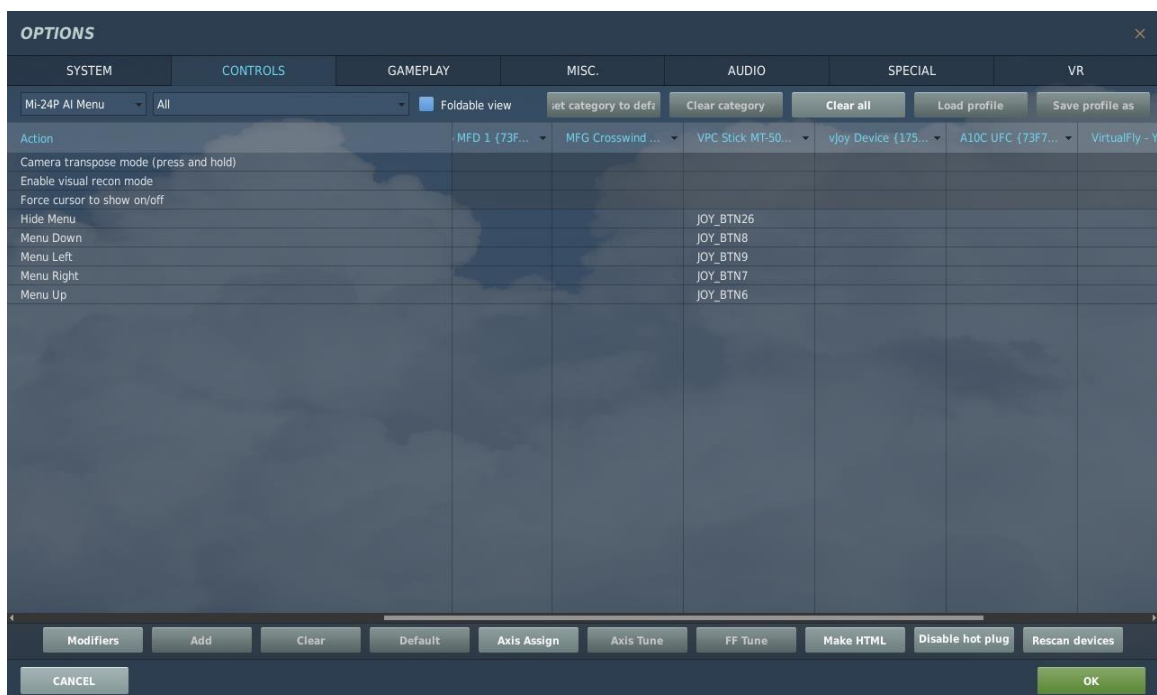
STRUKTURA OVLÁDACÍCH PRVKŮ

Vazby Petrovičova ovládání jsou rozděleny do dvou oblastí: V modulu simulace **Mi-24P** obsahuje kategorie **Pomocné příkazy AI vazby (Helper AI Commands)**, které zobrazují ovládací menu, a také vazby "rychlé akce" pro zadávání základních příkazů Petrovičovi (např. "zaměř cíl a pal").

V modulu Mi-24P AI Menu můžete nastavit ovládací prvky pro navigaci v menu Petrovič AI. Pravděpodobně budete chtít tyto ovládací prvky svázat se čtyřsměrným kloboučkem na joysticku. Ovládací prvky, které přiřadíte k nabídce AI Menu, mohou být duálně svázány s příkazy v modulu Mi-24P Sim – například čtyřsměrný klobouček na joysticku může být svázán s ovládacími prvky trimování v modulu Mi-24P Sim a s nabídkou Petrovich AI Menu v modulu Mi-24P AI Menu. Nyní bude čtyřsměrný klobouček fungovat normálně jako ovladač trimu, ale může být také použit k výběru příkazů v menu AI.



Obrázek 23. Petrovich AI Controls Under Mi-24P Sim



Obrázek 24. Petrovich AI Controls Under Nabídka Mi-24P AI

Pro ovládání Petroviče je třeba svázat příkazy **Menu nahoru/dolů/ doleva/doprava**, s příkazem **Skrýt menu** (v menu Mi-24P AI) a s příkazem **Zobrazit/skrýt menu** (v menu Mi-24P Sim).

Nabídka AI Menu využívá krátká a dlouhá stisknutí příkazů nabídky k provádění různých funkcí. Krátké stisknutí se podrží na dobu kratší než 0,5 sekundy a dlouhé stisknutí se podrží na dobu delší než 0,5 sekundy.

Upozorňujeme, že některé příkazy mají zabudované zpoždění, které simuluje dobu potřebnou ke sdělení příkazů přes interkom.

Nabídka AI pracuje v různých režimech. Mezi těmito režimy můžete přepínat pomocí směrových tlačítek.

Ovládání nabídky Mi-24P AI

Skrýt nabídku. Skryje nabídku Petrovich na obrazovce. Doporučujeme to namapovat na stejné tlačítko jako **Zobrazit/skrýt nabídku pod Mi-24P Sim**.

Nabídka dolů. Provede funkci přidruženou k akci Dolů (viz další části).

Nabídka vlevo. Provede funkci přidruženou k akci Vlevo (viz další části).

Nabídka vpravo. Provede funkci přidruženou k akci Vpravo (viz další části).

Nabídka nahoru. Provede funkci přidruženou k akci Nahoru (viz další části).

Pomocné ovládací prvky AI

Připravte si zbraňové systémy. Rychlý příkaz, který nařizuje Petrovičovi nastavit přepínače v kokpitu Pilot-Operátor pro použití zbraní. Tento příkaz by měl být použit, když jste v pozici Pilota-velitele. Nezapomeňte, že zahřátí systémů ATGM trvá přibližně tři minuty. Petrovič ohlásí připravenost systému.

Požádejte o ovládání letadla. Tento příkaz se používá při hře s více posádkami k vyžádání kontroly nad vrtulníkem od druhého hráče. Například pokud pilot-operátor létá s vrtulníkem, pilot-velitel stiskne toto tlačítko pro vyžádání kontroly a pilot-operátor přijme předání. Řízení letu pilota-operátora bude nyní zablokované a řízení letu pilota-velitele bude aktivní. (Ovládací prvky letu jsou cyklické a kolektivní ovládací prvky a pedály kormidla.)

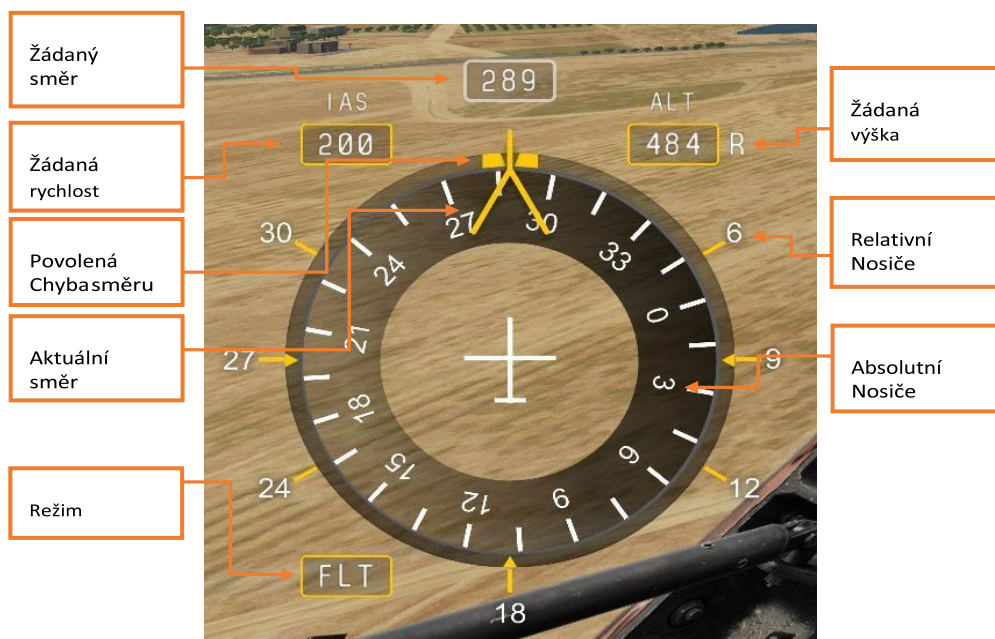
Při hře pro jednoho hráče tento příkaz předá řízení letu Petrovičovi nebo ho vrátí hráči.

Vyberte cíl pomocí ASP-17/Příkaz ke střelbě. Toto tlačítko má dvě funkce. Pokud Petrovičovi nebyl přidělen žádný cíl, stisknutí tohoto tlačítka přikáže Petrovičovi, aby prohledal prostor určený zaměřovačem Pilota-velitele ASP-17 na cíle. Jakmile Petrovič našel cíl, dalším stisknutím tohoto tlačítka dáte Petroviči povolení ke střelbě ATGM.

Zobrazit / skrýt nabídku. Zobrazí nabídku Petrovič AI. Doporučujeme namapovat tento příkaz na stejné tlačítko joysticku jako **Skrýt nabídku** pod **Nabídka Mi-24P AI**.

Příkazy hráč-pilot-operátor Petrovič

Když se nacházíte v předním kokpitu (pilot-operátor), stisknutím tlačítka Zobrazit/skrýt nabídku se zobrazí horizontální ukazatel situace, který lze použít k zadávání příkazů Petroviče (jako pilota-velitele).



Obrázek 25. Nabídka AI Pilot-operátor Petrovič

Okno režimu zobrazuje aktuální příkazový režim AI. Aktuální režim mění funkci tlačítek Nahoru/Dolů/Vlevo/Vpravo, jak je popsáno níže. Barva rámečku také označuje aktuální režim.

Když je vrtulník v pohybu, jsou k dispozici pouze režimy FLT (let/Flight) a CBTM (bojové manévrování/Combat Maneuvering). Při visení jsou k dispozici režimy HVR (Viset/Hover) a HVRT (Přemístit ve visení/Hover Translate). Režim FLT se automaticky změní na HVR při vstupu do visení, a naopak při výstupu z visení.

Okna Požadovaná rychlost, rychlost a nadmořská výška zobrazují příkazaný parametr daný Petrovičovi. Petrovič se bude snažit těchto parametrů dosáhnout. Lze je změnit pomocí tlačítek nabídky, jak je popsáno níže.

Při použití s tímto menu mají příkazy nabídky AI následující funkce:

REŽIM	PŘÍKAZ	AKCE
FLT (LET)	Vlevo dlouho	Přesune požadovanou chybu směru doleva. Po uvolnění tlačítka přikáže Petrovičovi, aby otočil vrtulník na nový směr.
	Levé krátce	Změní režim nabídky AI na CBTM (boj).
	Vpravo dlouho	Přesune požadovanou chybu směru doprava. Po uvolnění tlačítka přikáže Petrovičovi, aby otočil vrtulník na nový směr.
	Vpravo krátce	Aktivuje řízení se sledováním ve směru letu. Ve středu obrazovky se zobrazí zaměřovač. Poté se můžete podívat směrem, kterým si přejete, aby Petrovič letěl, a znovu stisknout krátce pravé tlačítko.
	Nahoru dlouho	Zvyšuje požadovanou nadmořskou výšku v okně ALT. Po uvolnění tlačítka zvýší Petrovič nadmořskou výšku vrtulníku.
	Krátce nahoru	Zvyšuje požadovanou rychlost v okně IAS. Po krátké prodlevě Petrovič zrychlí vrtulník na novou rychlost.
	Dolů dlouho	Snižuje požadovanou nadmořskou výšku v okně ALT. Po uvolnění tlačítka Petrovič sníží nadmořskou výšku vrtulníku.
	Dolů krátce	Snižuje požadovanou rychlost v okně IAS. Po krátké prodlevě Petrovič urychlí

REŽIM

		vrtulník na novou rychlost. Režim HVR (Hover) se aktivuje, pokud rychlost klesne pod 50 km / h.
HVR (VZNÁŠET SE)	Vlevo dlouho	Stejná funkce jako režim FLT.
	Vlevo krátce	Změní režim nabídky AI na HVRT (Přemístit ve visení/Hover Translate).
	Vpravo dlouho	Stejná funkce jako režim FLT.
	Vpravo krátce	Stejná funkce jako režim FLT.
	Nahoru dlouho	Stejná funkce jako režim FLT.
	Krátce nahoru	Stejná funkce jako režim FLT. Režim AI se změní na FLT, když se rychlost zvýší nad 50 km/h.
	Dolů dlouho	Stejná funkce jako režim FLT.
	Dolů krátce	Stejná funkce jako režim FLT.
HVRT (Přemístit ve visení)	Vlevo dlouho	Petrovič při držení tlačítka přetočí vrtulník doleva.
	Vlevo krátce	Změní režim nabídky AI na CBTM (Boj/Combat).
	Vpravo dlouho	Petrovič při držení tlačítka přetočí vrtulník doprava.
	Správně krátký	Stejná funkce jako režim FLT.
	Vzhůru dlouho	Petrovič při držení tlačítka posune vrtulník dopředu.

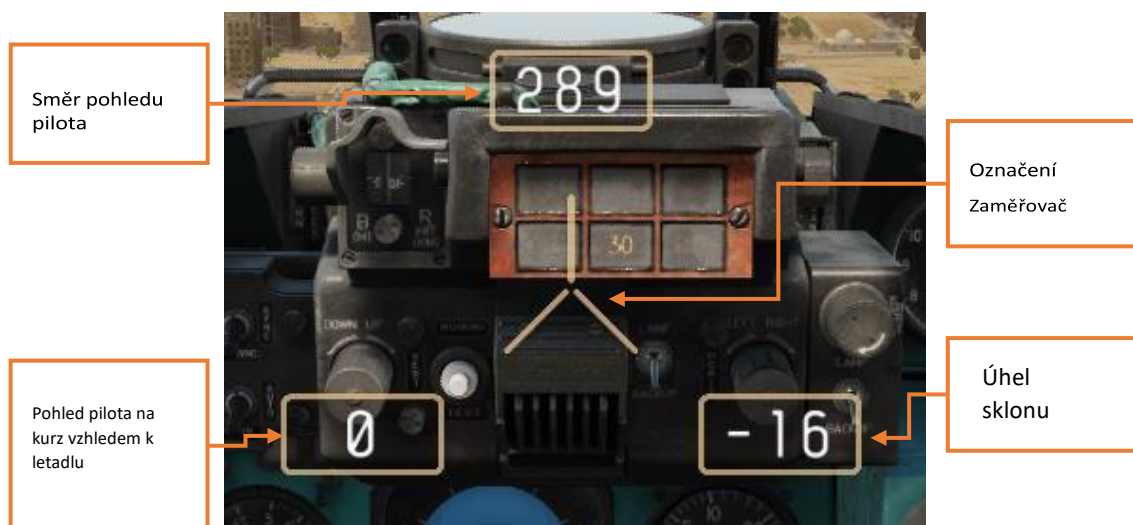
REŽIM

	Krátce nahoru	Stejná funkce jako režim FLT. Režim AI se změní na FLT, když se rychlost zvýší nad 50 km / h.
	Dolů dlouho	Přikazuje Petrovičovi, aby provedl obrát o 180° a vyhnul se boji. Určeno pro použití po jízdě do útoku. Pro rychlejší obrát vypněte zaměřovací gyroskop.
	Dolů krátký	Bez funkce.
CBTM (Bojové manévry)	Vlevo dlouho	Bez funkce.
	Vlevo krátce	Mění režim nabídky AI na FLT (Let/Flight) nebo HVR (Visení/Hover) v závislosti na rychlosti letu.
	Dobře dlouho	Bez funkce.
	Správně krátký	Bez funkce.
	Nahoru dlouho	<p>Přikáže Petrovičovi zahájit útok ATGM. Petrovič bude s vrtulníkem manévrovat, aby dosáhl souhlasu s vypuštěním z naváděcího systému ATGM. Petrovič bude tyto parametry udržovat, dokud nebude dosaženo maximální rychlosti letu, a poté se vrátí do vodorovného letu.</p> <p>Doporučujeme nastavit útoky z realistických výchozích bodů. Útočné běhy nařízené z nadměrných nadmořských výšek budou mít za následek, že Petrovič přeruší útok kvůli omezením rychlosti letu, tj. Než raketa dosáhne svého cíle.</p>
	Krátce nahoru	Pokyn Petrovičovi, aby otočil vrtulník na aktuální zaměřovací směr periskopu. To je užitečné pro zahájení útočných operací.

	Dolů dlouho	Přikazuje Petrovičovi, aby provedl obrát o 180° a vyhnul se boji. Určeno pro použití po jízdě do útoku. Pro rychlejší obrát vypněte zaměřovací gyroskop.
	Dolů krátký	Bez funkce.

Hráč-jako-pilot-velitel Příkazy Petrovičovi

Když se nacházíte v zadním kokpitu (pilot-velitel), stisknutím tlačítka Zobrazit/skrýt nabídku se zobrazí nástroj pro označování, který lze použít k identifikaci a sledování cílů a k zadávání příkazů Petrovičovi (v roli pilota-operátora).



Obrázek 26. Nabídka AI Pilot-Velitel Petrovič

REŽIM

Nabídka na obrazovce mění barvu v závislosti na aktivních pravidlech zapojení (ROE) a dostupných zbraních pro Petroviče:

- **Červené:** Zbraně držet; ATGM se zahřívá
- **Yellow:** Zbraně volné; ATGM se zahřívá
- **Běžová:** Zbraně držet; ATGM je připraven
- **Zelená:** Zbraně volné; ATGM je připraven

Při použití s tímto menu mají příkazy nabídky AI následující funkce:

	PŘÍKAZ	AKCE
CÍLOVÁ OZNAČENÍ	Vlevo dlouho	Bez funkce.
	Vlevo krátce	Bez funkce.
	Vpravo dlouho	Bez funkce.
	Vpravo krátce	Bez funkce.
	Nahoru dlouho	<p>Pokud nejsou zbraně povoleny, přikáže Petrovičovi, aby nastavil všechny přepínače v kokpitu pro použití zbraní. Pamatujte, že zahřátí systému ATGM trvá 3-4 minuty.</p> <p>Jakmile jsou zbraně povoleny, <i>Nahoru dlouho (Up Long)</i> nastaví Petrovičovi pravidla nasazení (ROE). <i>Nahoru dlouho</i> míří mezi <i>Zbraně držet</i> (počáteční stav) a <i>Zbraně volné</i>.</p>
	Krátce nahoru	<p>Přikazuje Petrovičovi, aby zapnul zaměřovací gyros a použil zaměřovací periskop k vyhledávání cílů podél určené zorné linie. Pokud Petrovič již cíl lokalizoval, povel Petrovičovi <i>Nahoru krátce (Up Short)</i>, aby hledání zopakoval. Pokud se linie dohledu změní, <i>Nahoru krátce</i> přikáže Petrovičovi, aby prohledal novou oblast hledání. Pokud je nalezeno více než jeden cíl, zobrazí se seznam cílů.</p>
	Dolů dlouho	Bez funkce.

	Dolů krátce	Zruší určení Petrovičova cíle a přikáže Petrovičovi zakrýt zaměřovací periskop a vypnout zaměřovací gyroskopy.
CÍLOVÝ SEZNAM	Vlevo dlouho	Bez funkce.
	Vlevo krátce	Bez funkce.
	PŘÍKAZ	AKCE
	Vpravo dlouho	Bez funkce.
	Vpravo krátce	Určuje vybraný cíl.
	Nahoru dlouho	Bez funkce.
	Krátce nahoru	Posune výběr seznamu cílů nahoru.
	Dolů dlouho	Bez funkce.
	Dolů krátký	Posune výběr seznamu cílů dolů.

Pohybem hlavy můžete umístit označovací terčik na cíl a poté jej označit stisknutím klávesy *Nabídka Krátká nahoru (Menu Up Short)*. Příkaz k označení přikáže Petrovičovi, aby aktivoval zaměřovací gyroskop a prohledal zorné pole zaměřovače. (Roztočení gyroskopů trvá 5-7 sekund.) Zaměřovací periskop má možnost horizontálního natočení o $\pm 60^\circ$; pokud se cíl nachází mimo tyto meze, je třeba vrtulník otočit tak, aby byl obrácen k cíli.

Petrovič prohledá oblast označení pro cíle. Pokud je nalezen jediný cíl, Petrovič ho sleduje a nahlásí jeho typ (povoluje rozsah). Pokud je nalezeno více cílů, zobrazí se vám seznam možných cílů a pomocí příkazů nabídky můžete vybrat cíl, který chcete sledovat. (Viz tabulka výše.) Seznam cílů bude seřazen podle pořadí hrozeb (cíle protivzdušné obrany nahoře).



Obrázek 27. Seznam cílů nabídky AI

Poznámka: Je-li zobrazen seznam cílů, ale nechcete sledovat žádný z uvedených cílů, jednoduše vyberte cíl náhodně a poté stisknutím tlačítka *Nabídka nahoru krátce* nařídíte Petrovičovi, aby naskenoval novou cílovou oblast.

Jakmile je cíl určen, bude jej Petrovič pozorovat pomocí zaměřovacího periskopu. Pokud se Petrovičovi nepodaří lokalizovat žádné cíle, udrží aktuální směr periskopu a bude pokračovat ve skenování cílů v určené oblasti.

Chcete-li použít ATGM proti sledovanému cíli, musíte letět s vrtulníkem a seřídít zaměřovač ASP-17, jak je popsáno výše v části Použití řízených zbraní. Jakmile jsou splněny parametry odpalu, bude Petrovič jednat podle aktuálního ROE.

- Pokud je ROE zelená (Weapons Free), Petrovič zahájí a provede ATGM, jakmile budou splněny parametry spuštění.
- Pokud je ROE béžová (Weapons Hold), bude Petrovič čekat na váš souhlas se spuštěním ATGM. Souhlas se uděluje pomocí příkazu **Vyberte cíl pomocí ASP17/Příkaz ke střelbě (Select target with ASP-17/Order to fire)**.

(Petrovičovi můžete také přikázat střílet stisknutím tlačítka Weapons Release na vaší cyklice, když je přepínač Weapons Selector v poloze OFF/MSL. To nenapodobuje skutečnou funkci tlačítka Weapons Release a je zahrnuto pouze pro uložení nemusíte vázat další příkaz HOTAS.)

Jakmile ATGM zasáhne cíl nebo se sama zničí, Petrovič stiskne tlačítko Reset zařízení a přepne se na další raketovou pozici pro další odpálení.

Jakmile je cíl zničen, Petrovič jej přestane sledovat pomocí zaměřovacího periskopu.

- Pokud si přejete, můžete také určit cíle pro Petroviče pomocí ASP-17. (To je užitečné pro hráče, kteří nemají hardware pro sledování hlavy.) Umístíte cíl do pevného zaměřovače ASP-17 a stisknete příkaz **Vyberte cíl pomocí ASP17/Příkaz ke střelbě (Select target with ASP-17/Order to fire)**.

DALŠÍ FUNKCE

Petrovič má několik dalších funkcí, které jsou vždy k dispozici:

- Pokud sedíte na sedadle pilota-pozorovatele a přepínač zaměřovacích gyroskopů OBSERV na panelu naváděcí jednotky je zapnutý, Petrovič omezí manévrování vrtulníku, aby ochránil gyroskopy zaměřovacího periskopu.
- Když sedíte na sedadle pilota-velitele, Petrovič vypne zaměřovací gyroskopy, pokud provedete výrazné pohyby cyklikou. Přesto doporučujeme před agresivními manévry výslovně přikázat Petrovičovi, aby vypnul zaměřovací gyroskopy pomocí *nabídky Krátká dolů Menu Down Short*.
- Během studeného startu Petrovič zavře svůj kryt kabiny, když zavřete svůj.
- Když sedíte na místě pilota-velitele, Petrovič po vyčerpání kazety přesune volič kazety protiopatření ASO-2V do další polohy. (V pozdějších aktualizacích bude tato funkce rozšířena tak, aby Petrovič mohl ovládat panel protiopatření sofistikovaněji.)

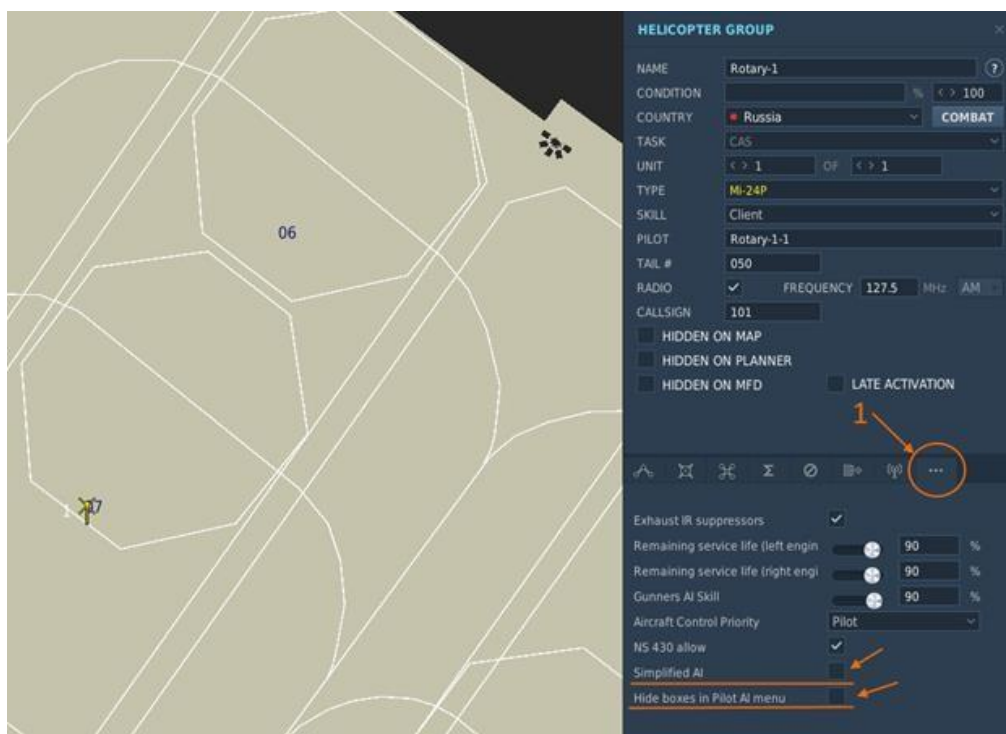
Několik dalších důležitých poznámek o Petrovičovi:

- Petrovič nebude v rámci tohoto vydání Early Access pojíždět ani vzlétat. Když sedíte na sedadle pilota-operátora, může Petrovič nařídít přistání snížením požadované výšky na nulu, ale jakmile bude váha na kolech, Petrovič vám automaticky vrátí řízení vrtulníku.
- Petrovič v současné době komunikuje pouze prostřednictvím textových zpráv na obrazovce. Petrovič vás bude informovat, když dosáhnete požadovaných parametrů, kdy jsou zbraně připraveny a kdy nemůže provést požadovaný příkaz. Hlasové komentáře a reakce budou přidány v pozdější aktualizaci.
- Když sedíte na místě pilota-operátora a použijete zaměřovací periskop, režim menu AI se automaticky přepne do režimu CBTM (Combat Maneuvering) a Petrovič poletí s Mi-24P plynule a vodorovně, aby pomohl hráči udržet zaměřovač na cíli.
- Pokud sedíte na místě pilota-velitele a není určen žádný cíl, Petrovič vrátí volič raketové stanice do výchozí polohy, aby potlačil zvuk výstrahy pro schválení odpalu. Jakmile je určen nový cíl, Petrovič vybere další nabitou raketovou pozici.
- Petrovič není nesmrtelný. Pokud zemřete, Petrovič nemůže převzít vaši pozici.

Chování předávání řízení letu můžete upravit v panelu **Options → Special → Mi-24P** a přepnutím zaškrtnutí políčka PETROVICH AI AUTO HANDOVER (ve výchozím nastavení je zaškrtnuto). Je-li toto políčko zaškrtnuto, Petrovič převezme řízení letu vždy, když se přepnete z pozice velitele do pozice operátora. Pokusí se zachovat vaše aktuální letové parametry. Pokud není zaškrtnuto, budete mít i nadále k dispozici řízení letu z pozice Operátora.

Pokud je příkaz **Request Aircraft Control** použit k zajištění nebo zrušení blokování cyklicky, aktivuje nebo deaktivuje také chování předávání Petroviče.

Tvůrci misí pro více hráčů mají další kontrolu nad chováním Petroviče ve svých misích. Každý Mi-24P má na kartě *Další vlastnosti/Additional Properties* („...“) (1) další možnosti.



Obrázek 28. Možnosti AI Mi-24P pro více hráčů

Zjednodušená AI. Po zaškrtnutí vypne všechny funkce menu Petrovič. Jediné příkazy, na které bude Petrovič reagovat, jsou **Příkaz k aktivaci zbraní a Vybrat cíl pomocí ASP-17/Příkaz ke střelbě**. Petrovič nebude vyhledávat cíle a nebude používat zaměřovací periskop, ale nastaví přepínače kokpitu pro odpálení ATGM a bude automaticky přepínat mezi raketovými stanovišti. Jako pilot-velitel můžete stále nařídit odpálení ATGM, ale Petrovič nebude poskytovat navádění. (Budete muset převzít roli pilota-operátora nebo navádět střelu manévrováním letounu, abyste udrželi ASP-17V na cíli. tato schopnost je přítomna i ve skutečném Mi-24P).

Skrýt políčka v nabídce Pilot AI. V nabídce AI pilot-velitel skryje okna pro úhel sklonu, kurz a azimut. Zobrazí se pouze zaměřovací kříž.

Dobrý lov!

Tým Eagle Dynamics SA

EAGLE DYNAMICS SA © 2021 Překlad © Paulus 2021